

Рольф Каука

медвежонок

МИША

Играем
вместе
с Мишкой

Игры
в помещении

Игры на пляже
и в саду
и на лужайке



Игры
с мячом

Игры на внимание
и реакцию

Песенки и считалки



Первое издание,
составленное
на научной основе

Рольф Каука

медвежонок

Миша



Играем вместе с Мишой



«ЭКСМО»

ББК 84.4 Герм
К 30

Rolf Kaukas Bussi Bär
Neue Kinderspiele

Каука Р.

К30

Медвежонок Миша. Играем вместе с Мишой: Пособие для игрового дошкольного обучения. / Пер. с нем. М.В.Медведевой. — М.: ЭКСМО, 1997. — 96 с.

ISBN 5-85585-516-3

К 4803000000—102
ЛР 061309—96

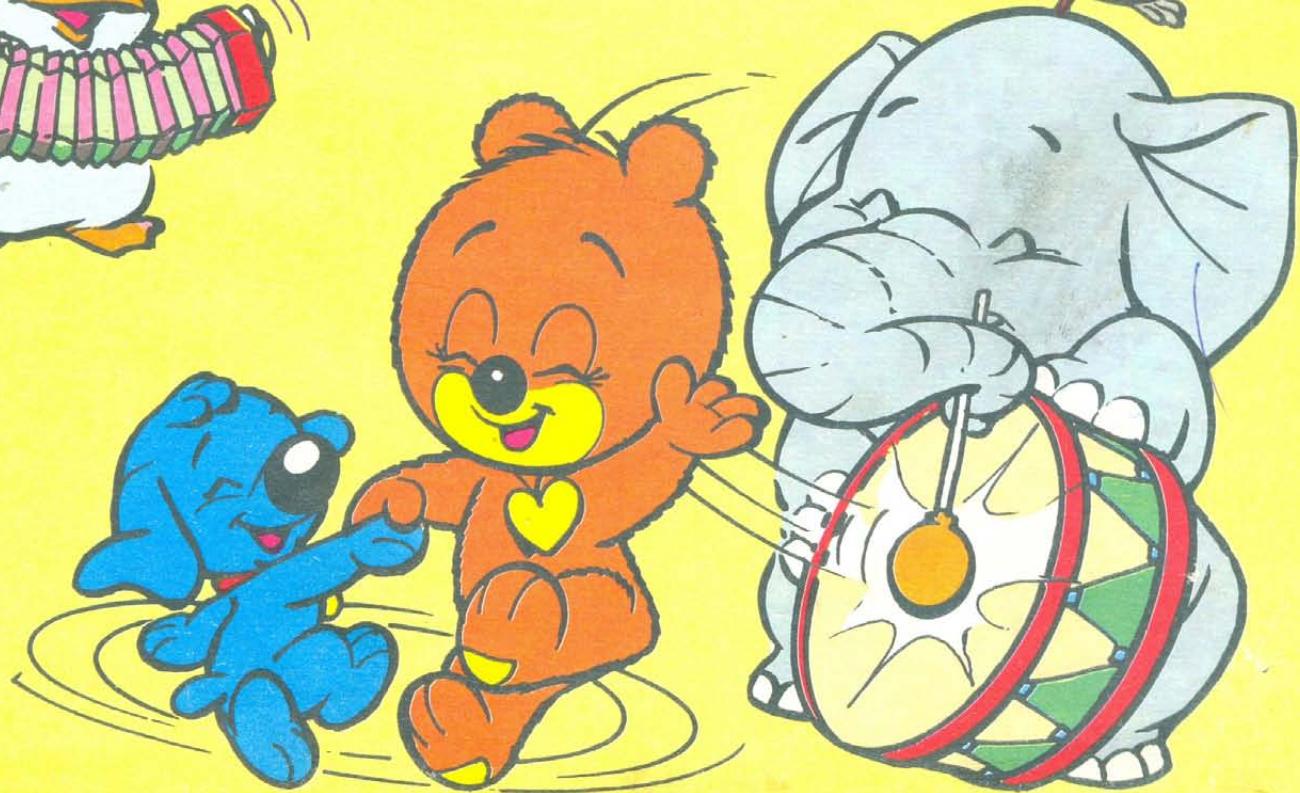
ББК 84.4 Ге

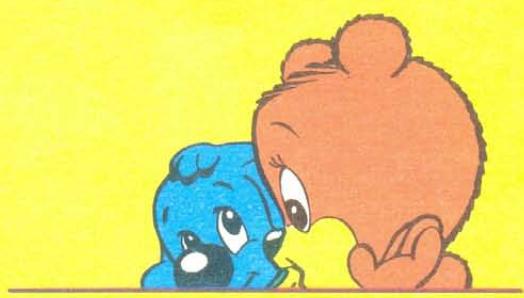
ISBN 5-85585-516-3

Copyright © 1967/1991 by Rolf Kauka.
Originally published by VPM Verlagsunion
Pabel-Moewig KG, Rastatt.
Conception and editorial: Bernd Gärtig.
Illustrations: Ana Merino, Angel Nadal.
Russian version: Maja Medvedeva.
© Издание на русском языке.
ЗАО издательство «ЭКСМО», 1996 г.



Эту книгу игр медвежонок Миша
придумал для детишек и подарил

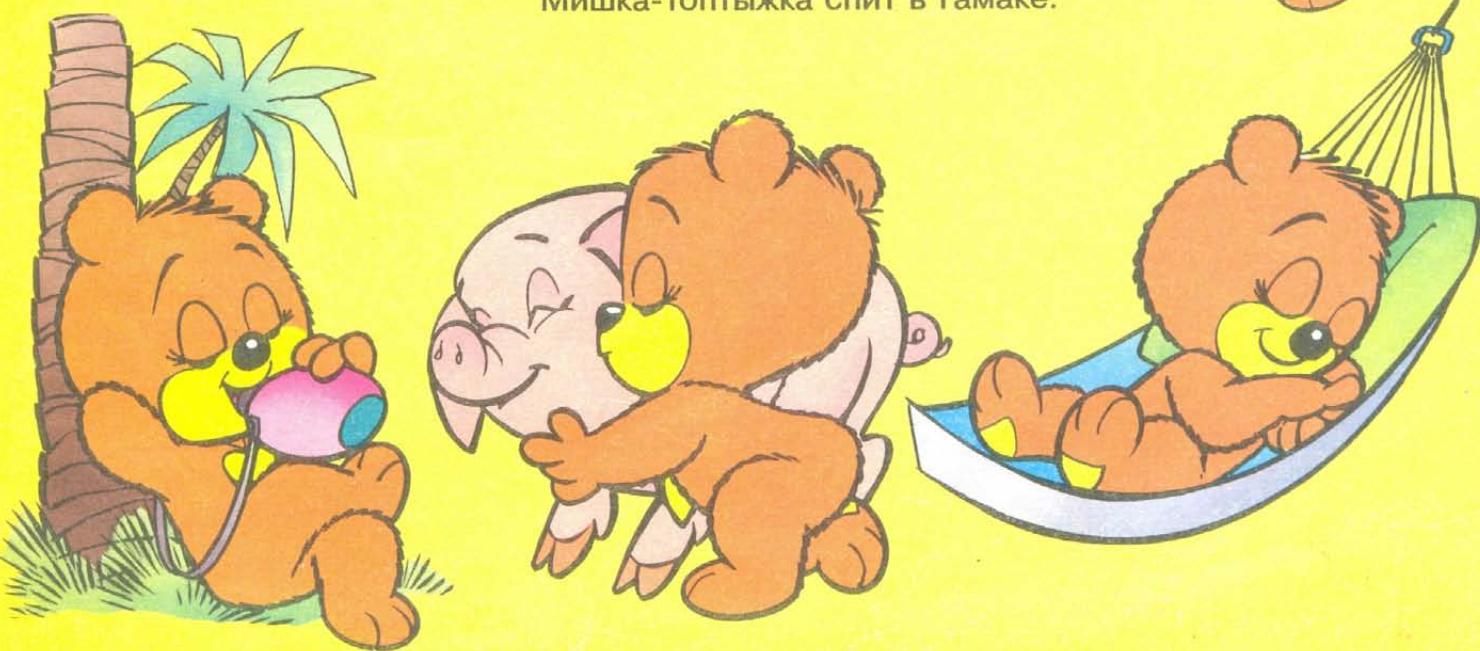






Наш Мишка

Миша сел за стол с улыбкой.
Что у нас на завтрак? Рыбка...
Мишке-топтыжка с тигром играет,
Мишке-топтыжка свинку купает.
Мише страшно на качелях.
Раскачали — полетели!..
У Мишки-топтыжки дротик в руке,
Мишке-топтыжка спит в гамаке.



Бег с картофелинами

Кто картошку донесет?

В столовую ложку — положи картошку. Поставь игроков в ряд, а теперь по команде — вперед. Через стол и табурет, через стул и велосипед... Все преграды позади, ну а в ложке — посмотри! Кто не уронил картофелину, тот и победил.



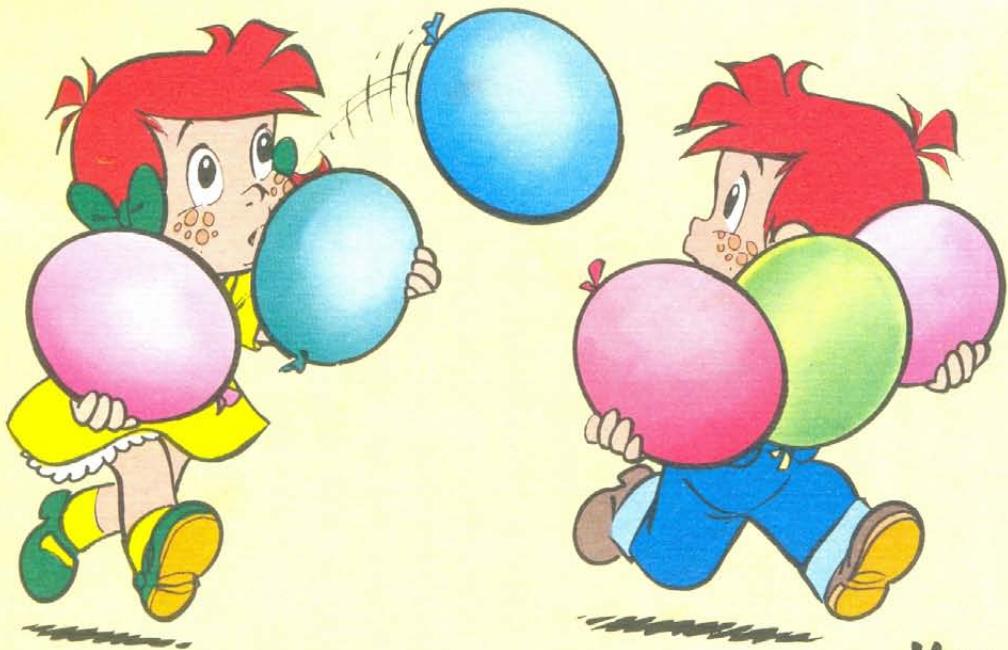
«Вкусные загадки»

Для этой игры тебе будут нужны: печенье, конфеты, шоколад, мармелад, орехи, миндаль и даже салат, гвоздика, корица, горчица, варенье. Скажи-ка, чем пахнет угощенье?

Завяжи глаза друзьям и задавай им по очереди «вкусные загадки».



Воздушные шарики



Три шарика в руках у Светы, Петя тоже взял три шарика. По команде побежали — раз! И шарики упали... У кого на финише в руках останется больше шариков, тот и победил.

Кто попал, тот победил

Бух-бух! Бах-бах! В ведра мячики летят.
Раз-два-три! Ну-ка, Миша, посмотри!
А сколько мячиков сумел забросить
Дружок? А ты?

Хочется узнать, как у тебя получится,— не откладывай, попробуй прямо сейчас.



Легкое перышко

Легкое перышко то к
Пете летит, то к Мише
спешит.

Дуй сильней, дуй
сильней!
У кого перо теперь?

«Яблочный» танец

Танечка и Миша стоят друг напротив друга, между их лбами находится яблоко. Они начинают танцевать, сначала осторожно и медленно, а потом все быстрее. Какая пара дольше сможет удержать яблоко и не уронить его, та и станет победителем.



«Щупальцы»

На глазах — повязка, а в руках — две ложки. Посадили Мишку, а он взял подушку. Трогает Светлана Мишу ложкой — никак не угадает: кто это у нас такой мягонький?!

«Слепая корова»

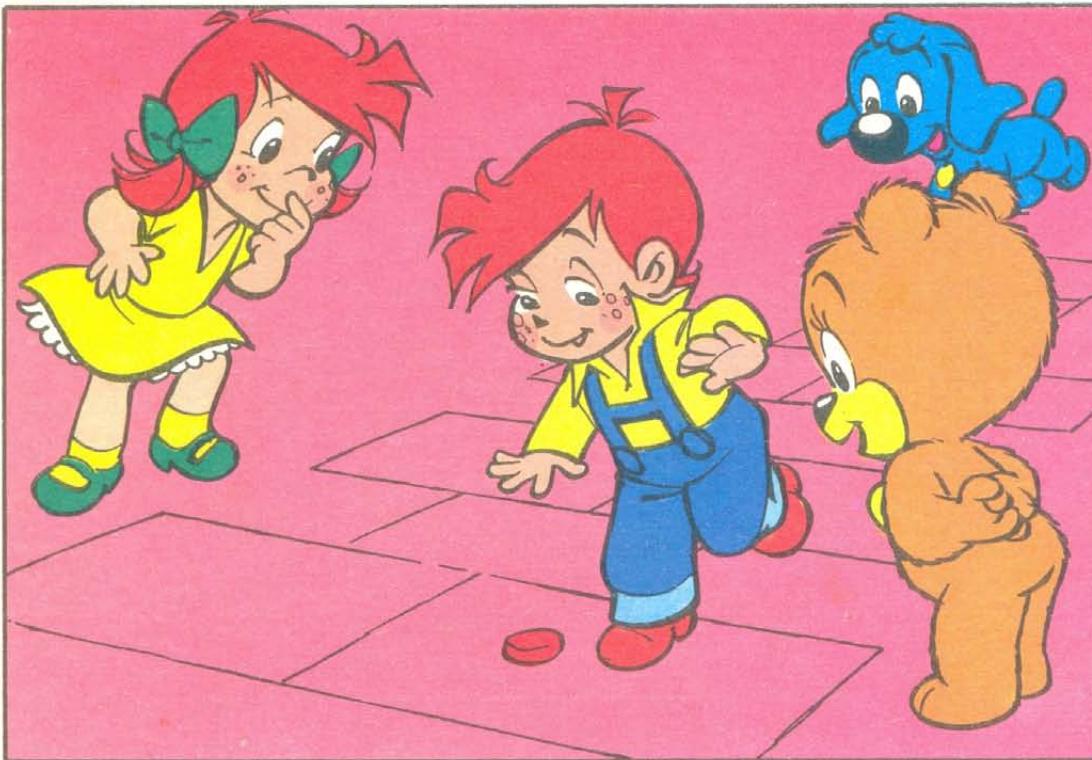
Кому по считалочке выпало стать «слепой коровой», тому завязывают глаза. Играющие сидят на стульях, а «слепая корова» кружится на месте в центре, а потом садится к кому-нибудь на колени. Не трогая никого руками, она должна угадать, в чей «домик» попала.

Если угадать сразу не удается, «слепая корова» может попросить:

— Подай голос!

Если «слепая корова» правильно назвала имя игрока, к которому «зашла в гости», то этот игрок и будет водить.





10	11
9	
7	8
6	
5	4
3	
2	
1	

Мишкины «классики»

На асфальте мелом нарисованы «классики». Выберите считалку и посчитайтесь. Кто останется, тот первым бросает биту и скачет на одной ножке, чтобы передвинуть биту в следующий квадрат. Если бита вылетит за пределы «классиков», игрок выбывает из игры.

Кто прошел без ошибки от начала до конца, тот рисует в любом квадрате «домик», в котором может отдыхать. У кого к концу игры больше всего домиков, тот и победил.



Пирамида из банок

Пустые жестяные банки сложи пирамидой, теперь отойди подальше. Оттуда игроки и будут бросать теннисный мяч. Каждый может сделать три броска. Кто сбьет больше банок — тот и выиграл.

Идем по ягоды

Играть в эту игру лучше всего на лесной поляне, но можно и дома на ковре. Тебе надо заранее нарисовать на одинаковых плотных листах бумаги разные ягоды: малину, клубнику, чернику, смородину, крыжовник, ежевику, бруснику. Но ты ведь знаешь, что в лесу можно встретить и зверей. Нарисуй столько же картинок с разными зверями. На них могут быть звери, которые водятся в нашей стране: лиса, медведь, волк, рысь. Но если ты захочешь, можешь нарисовать зверей, которые живут в джунглях или саванне: льва, леопарда, слона, носорога, бегемота, крокодила.

Игроки с завязанными глазами идут в «лес собирать ягоды»: пусть складывают в корзинки те плотные листы бумаги, которые нащупают. Но они не знают, каких картинок у них будет больше — с ягодами или зверями.

У кого будет больше картинок с ягодами, тот и победил. А того, у кого больше картинок со зверями, они и «съели», пока он бродил по лесу.



В сад за яблоками и орехами

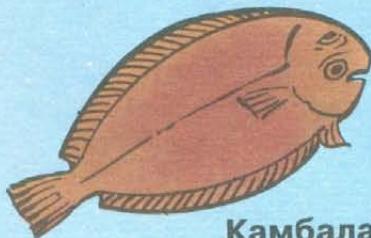
Вот и осень наступила. (Если ты, конечно, успел заранее нарисовать одинаковое число спелых, красных яблок с румяными бочками и орехов.) Раздай гостям пластмассовые ведерки или корзинки, чтобы они помогли тебе собрать урожай.

Положи нарисованные картинки в большое ведро и хорошенко перемешай их. Игроки становятся парами и по очереди тянут из ведра рисунки. Тот игрок, который решил собирать орехи, складывает в свое ведро только орехи, а если ему попалось яблоко — это значит, что он должен отдать его своему товарищу и дожидаться следующего хода. Кто быстрее соберет все яблоки или все орехи, тот и выиграл.

Мишка на рыбалке



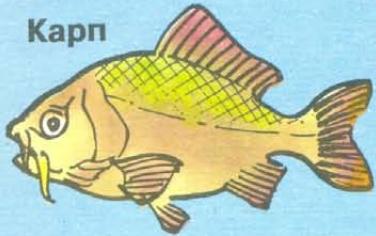
Форель



Камбала



Щука



Карп

Миша показывает тебе, как по-разному выглядят морские, речные и озерные рыбы. Сколько «рыб» наловил Миша?

Посчитай.



Наш Миша-топтыжка — заядлый рыбак. Ребята внимательно смотрят, сколько рыб удастся поймать Мише.

Каждый из участников выбирает для себя название какой-нибудь одной рыбы и шепотом, чтобы Миша не услышал, говорит ведущему.

Дети встают в кружок и хором поют песенку, которую вы можете найти на странице 61 — «Колечко, колечко...». Только вместо слова «колечко» вы можете петь «Рыбка, рыбка...».

Когда песенка заканчивается, Миша-рыбак кричит:

— Щука, плыви ко мне!

Если он угадал, что среди играющих есть щука, то рыба плывет к нему. Какая рыбка остается последней, та и будет рыбаком.



Раскрась
Дружка
и фрукты



Фруктовый салат



Для этой игры тебе и твоим друзьям надо на карточках нарисовать разные фрукты, какие вам нравятся: ананасы, инжир, хурма, абрикосы, бананы... Ведущий, выбрать которого вам поможет считалка, встает в центре. Вот ведущим оказался Миша, он сначала крикнул:

— Фруктовый салат! Мне для фруктового салата нужен... банан! Он у Лизы!

Если Миша угадал, то Лиза выходит из круга и встает с ним рядом. А остальные игроки обмениваются карточками так, чтобы Миша не увидел, у кого какая. Тот, кто последним присоединится к Мише, и будет ведущим.



Нюхаем, пробуем, трогаем

К этой игре надо подготовиться заранее — так советует Миша. Попроси у мамы или папы какую-нибудь игровую ширму. Конечно же, лучше всего подойдет фанера, но можно взять и толстый картон от какой-нибудь коробки. Сделайте в нем три отверстия. Диаметр отверстия — половина высоты этой книжки, которую ты держишь в руках.

Лучше, если картон или фанера будут хорошенько закреплены у основания, тогда они не будут падать при каждом прикосновении. Ты можешь последовать примеру Мишки-топтыжки и разрисовать ширму.



Вот теперь можно начинать игру.

Видишь, Миша приготовил много разных предметов. Некоторые из них имеют легко узнаваемый запах, другие можно попробовать на вкус, а третьи игроки должны потрогать, чтобы угадать, что спрятано за ширмой.

На рисунке рядом с Мишкой только один мальчик — Сережа. Но обычно игроки выстраиваются один за другим и по очереди угадывают, что приготовил Миша или что приготовишь им ты. Кто правильно угадал, получает очко. У кого больше очков, тот и выиграл.

Игрок закрывает глаза и подходит к ширме. Но лучше завязать глаза, чтобы играющие не могли разглядеть предмет, который им предлагают угадать.



Миша задумал и суперигру для выигравшего. Он предлагает этому игроку одновременно что-то понюхать, попробовать и потрогать! Победителю — тройной приз!

Конечно, предметы, которые ты даешь понюхать, должны иметь запах, а те, которые даешь пробовать, должны быть съедобные.

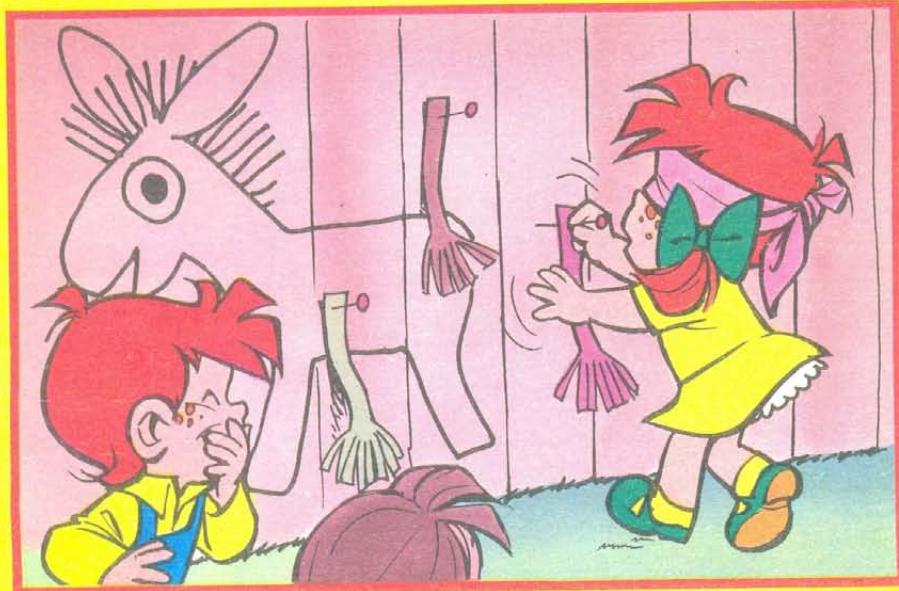
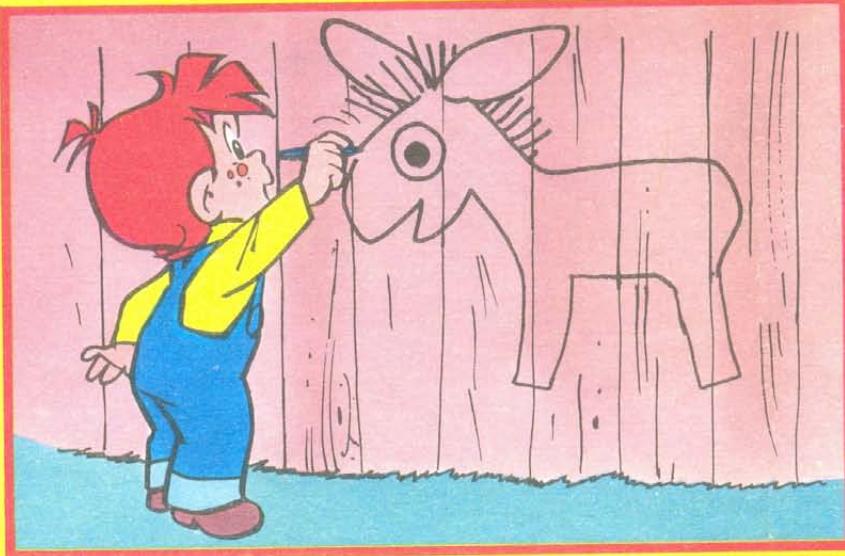


Мишке не советует совать ребятам в рот горькую горчицу — представь, что на их месте можешь быть ты сам.



Новые игры в саду и во дворе

В первые дни весны так хочется порезвиться на детской площадке! У нашего Миши в запасе столько игр — выбирай на свой вкус любую.



Шарик, не упади!

В праздничные дни детям часто дарят воздушные шарики. Сколько разных игр можно придумать с ними... Вот одна из них: положи шарик себе на голову и постараися удержать его как можно дольше. Если ты чувствуешь, что шарик падает вперед, беги вперед, покачнулся шарик вбок — сделай шаг в ту же сторону.

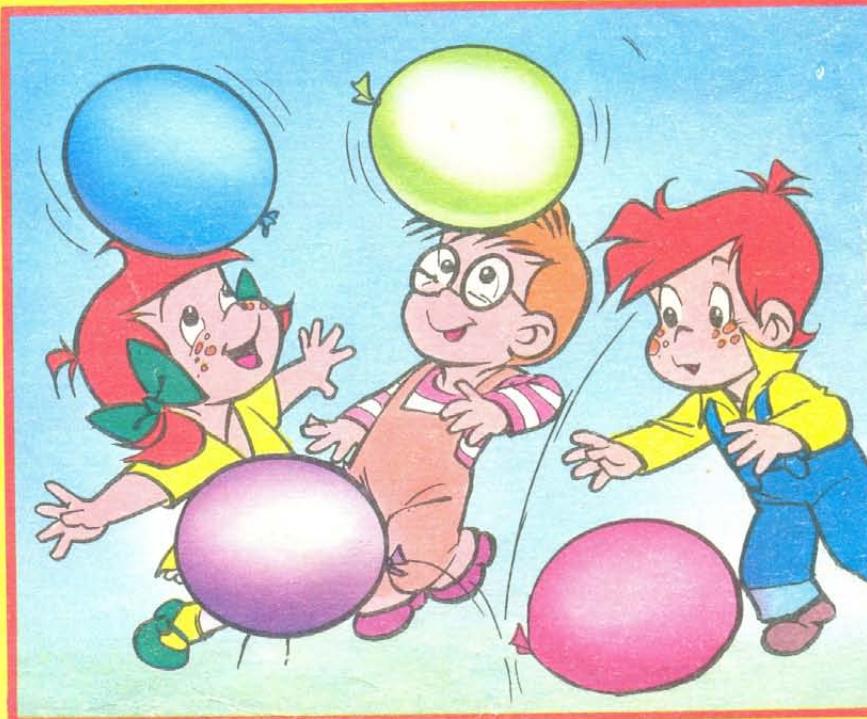
Можно наметить «слаломную трассу». От дерева до дерева или от крыльца до калитки. Там, где есть место и где ты и твои друзья никому не будете мешать. Кто быстрее преодолеет дистанцию?

Если все справились с заданием, подумай с мамой или папой, как усложнить его.

Ослик без хвоста

Простая, но очень веселая игра, для которой тебе понадобится всего лишь кусочек мела и две или три веревочки, из которых ты можешь сделать хвост для ослика.

Нарисуй на стене ослика без хвоста. Игроки разбиваются на две команды и встают один за другим в ряд. Ты по очереди завязываешь глаза каждому игроку. Игрок должен точно и быстро прилепить хвост на место. Выигрывает команда, которая первой справится с заданием.





Цветные шарики. У каждого игрока корзина, наполненная шариками одного цвета. Игроки высыпают шарики в общую кучу и по сигналу начинают снова собирать в корзину шарики «своего» цвета. Кто быстрее наполнит корзину, тот и победил!

Передай другому. Играющие должны разделиться на две команды. Каждый играющий должен встать на колени, сцепив руки за спиной, и взять в рот ложку, положив в нее то, что есть под рукой, — шарик, ягодку или камушек. По сигналу игроки поднимаются, держа во рту ложку с шариком, кружатся на месте, а затем, снова встав на колени, без помощи рук передкладывают шарик из своей ложки в ложку следующего игрока своей команды. Чья команда завершит игру первой и не уронит ни одного шарика, та и выигрывает.



Вышел Миша на лужок



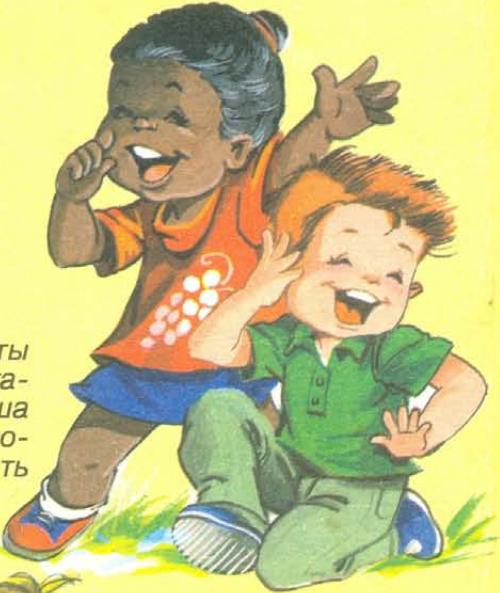
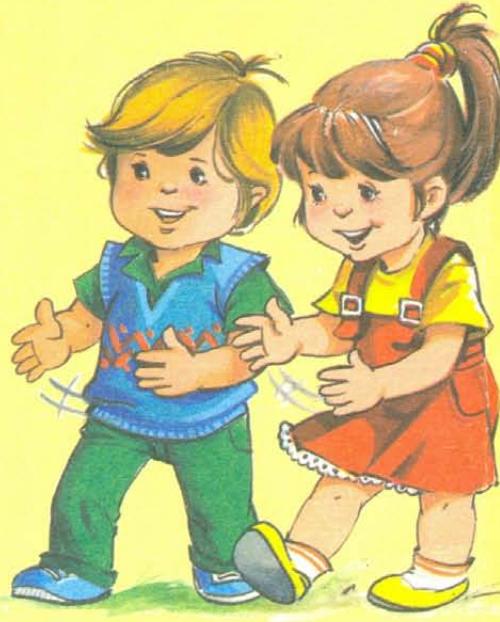
Вышел Миша на лужок,
собрались мы все в кружок.
Мишка хлопает в ладоши —
он у нас такой хороший!
С Мишой хлопайте, ребята.
Ну-ка, вместе: раз, два, три...
А теперь — замри!

Вышел Миша на лужок,
собрались мы все в кружок.
Мишка прыгает как мяч —
ай да Миша, вот ловкач!
Мы за ним пустились вскачь.
Ну-ка, вместе: раз, два, три...
А теперь — замри!

Вышел Мишка на лужок,
собрались мы все в кружок.
Мишка бегает как ветер —
он быстрее всех на свете.
Эй, ребята, догоняйте!
Ну-ка, вместе: раз, два, три...
А теперь — замри!

Вышел Мишка на лужок,
собрались мы все в кружок.
Мишка ползает проворно —
кто из вас его догонит?
Ну-ка, дети, не робейте!
Ну-ка, вместе: раз, два, три...
А теперь — замри!

Вышел Мишка на лужок,
собрались мы все в кружок.
Мишка весело хохочет —
он у нас такой хороший!
Смейтесь с Мишой, ребята.
Ну-ка, вместе: раз, два, три...
А теперь — замри!



Эту песенку про Мишу ты
можешь использовать как счита-
лочку во время игр. Думаю, Миша
будет очень доволен. Если хо-
чешь, можешь и сам придумать
про него еще один куплет.

Разноцветные бабочки

Названия бабочек:

Медведица обыкновенная
Белая гарпия
Лишайница
Голубянка
Червонец огненный
Павлиний глаз
Капустница
Адмирал
Лимонница

Каждый игрок с закрытыми глазами вынимает из барабана или из ведерка карточку с картинкой и кладет к себе в кармашек. Теперь его зовут не Петя и не Таня, а «капустница» или «адмирал».

Ведущий становится в центр и говорит:

— «Капустница», ко мне!

Ребята водят хоровод или стоят в кругу. Им надо внимательно слушать, чтобы не пропустить название своей бабочки. Как только выкрикнут ту, что есть у него на карточке, надо взмахнуть руками и «полететь» в центр круга, обежать ведущего и вернуться на место.

Шарики и мишень

В эту игру можно играть вдвоем, втроем, вчетвером. А можно собрать и больше игроков. У каждого игрока пять небольших шариков одного цвета. Кто больше накидает шариков своего цвета в чашку, тот и победил. Можешь заменить шарики теннисными мячами. А вместо чашки поставить ведро или корзинку.



Если ты придумаешь, как упростить эту игру или усложнить, Миша будет рад. Можешь написать ему, что у тебя получилось.

Можно усложнить правила: например, пусть игроки по команде начнут бросать шарики одновременно.

Если же помещение, в котором вы играете, просторное, условия игры можно изменить: переносить шарики или яблоки на тарелке, а лучше на картонке, чтобы она не разбилась. Или на большой книжке.

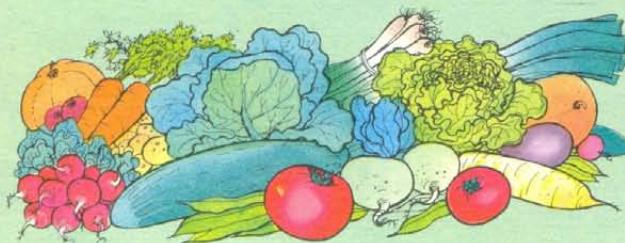
Разбейтесь на две команды. По сигналу первые игроки бегут вперед, огибают стол или дерево, возвращаются к игрокам своей команды и передают им книжку с яблоком. Следующий игрок берет ее, вытянув руку ладонью вверх.

На рынок за овощами и фруктами

Мишко-топтыжка сбежал на рынок. Принес целую корзину овощей и фруктов. А его друзья пытаются угадать, что принес в дом наш Миша: растет ли это на земле или на дереве.

Миша держит корзинку закрытой, чтобы никто не увидел, на что он указывает. Но чтобы ребята могли угадать, он назовет одну гласную букву. Если это вишня, Мишка подскажет ребятам: «и». Конечно, кто-то может подумать, что это «лимон» и ошибется, тогда сидящие или стоящие в кругу ребята будут по очереди продолжать угадывать, пока кто-нибудь не скажет правильное название.

Миша советует тебе нарисовать на карточках различные фрукты и овощи, тогда у тебя в корзинке поместится много плодов, которые расстут не только в нашей стране, но и самых дальних уголках мира. Заодно ты поможешь своим друзьям узнать названия новых, пока еще неизвестных им овощей и фруктов.

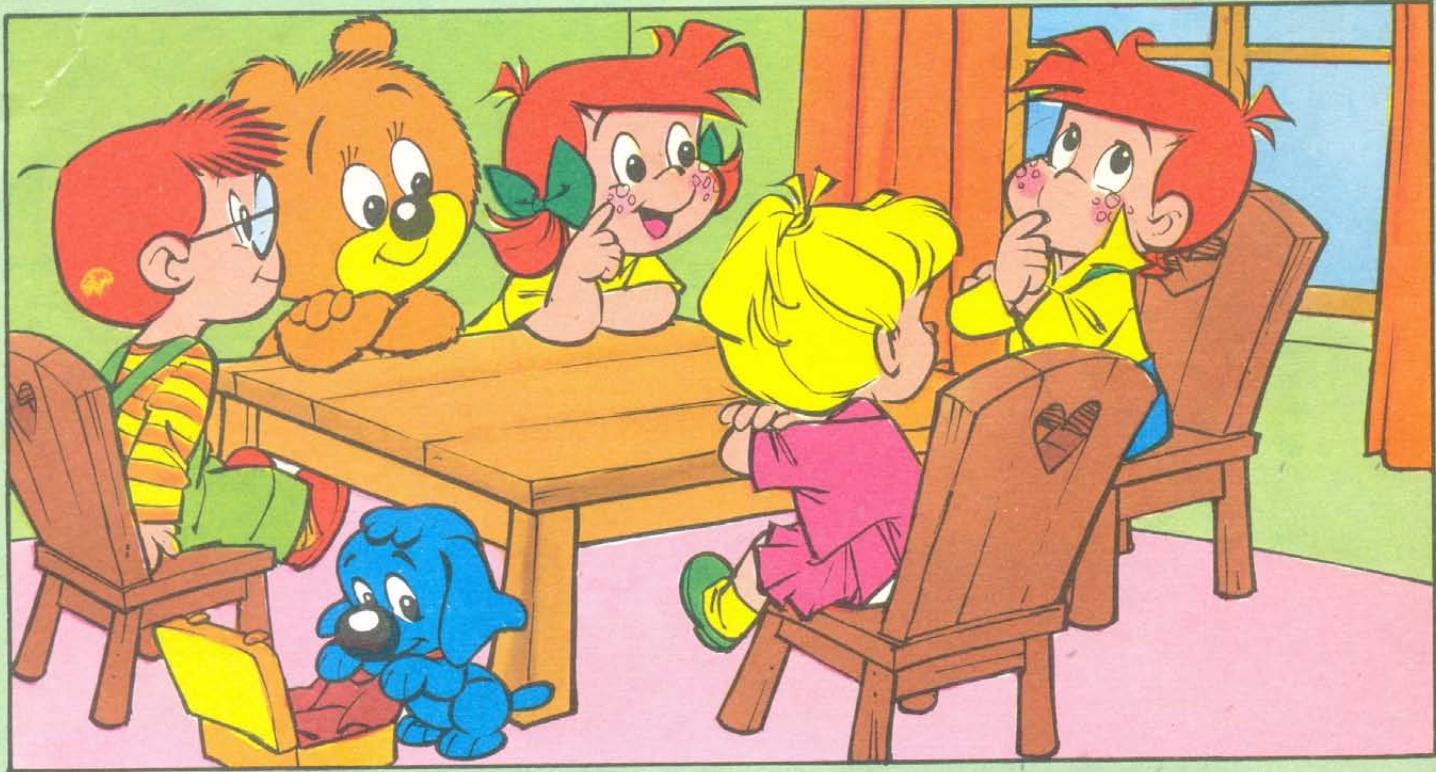


«Слепая корова» и кастрюля

По считалочке выпало водить Дружку. Ему завязали глаза, и он стал «слепой коровой». Теперь Дружок должен с завязанными глазами попасть палкой по кастрюле. Под кастрюлей Миша спрятал пирожные. Кто ударит по кастрюле, получает пирожное.

Не забудь сначала покружить на месте «слепую корову». Если игроку с трех попыток не удалось попасть по кастрюле, он выбывает из игры, а «слепой коровой» становится другой.





Мы едем-едем-едем в далекие края!

Много разных вещей нужно захватить с собой в веселое путешествие.

Первый игрок начинает «сборы» и говорит: «Я еду-еду-еду в далекие края и беру с собой полотенце». Второму игроку, прежде чем назвать то, что он хочет взять с собой в путешествие, надо сказать, что лежит в чемодане. Поэтому его фраза будет звучать так: «Я еду-еду-еду в далекие края и

беру с собой полотенце и мыло». Кто первый собьется, тот и выбывает из игры.

В мой шалаш никто не попадет

Ребята выстроили из палок домик. Потом посчитались. Хозяйкой теремка стала Света. В руках у ребят мяч. Они стараются бросить мяч, чтобы он попал в теремок, а Света старается отбить мячик. Кто сумел попасть в домик, становится его хозяином, а бывший владелец переходит в общий круг.



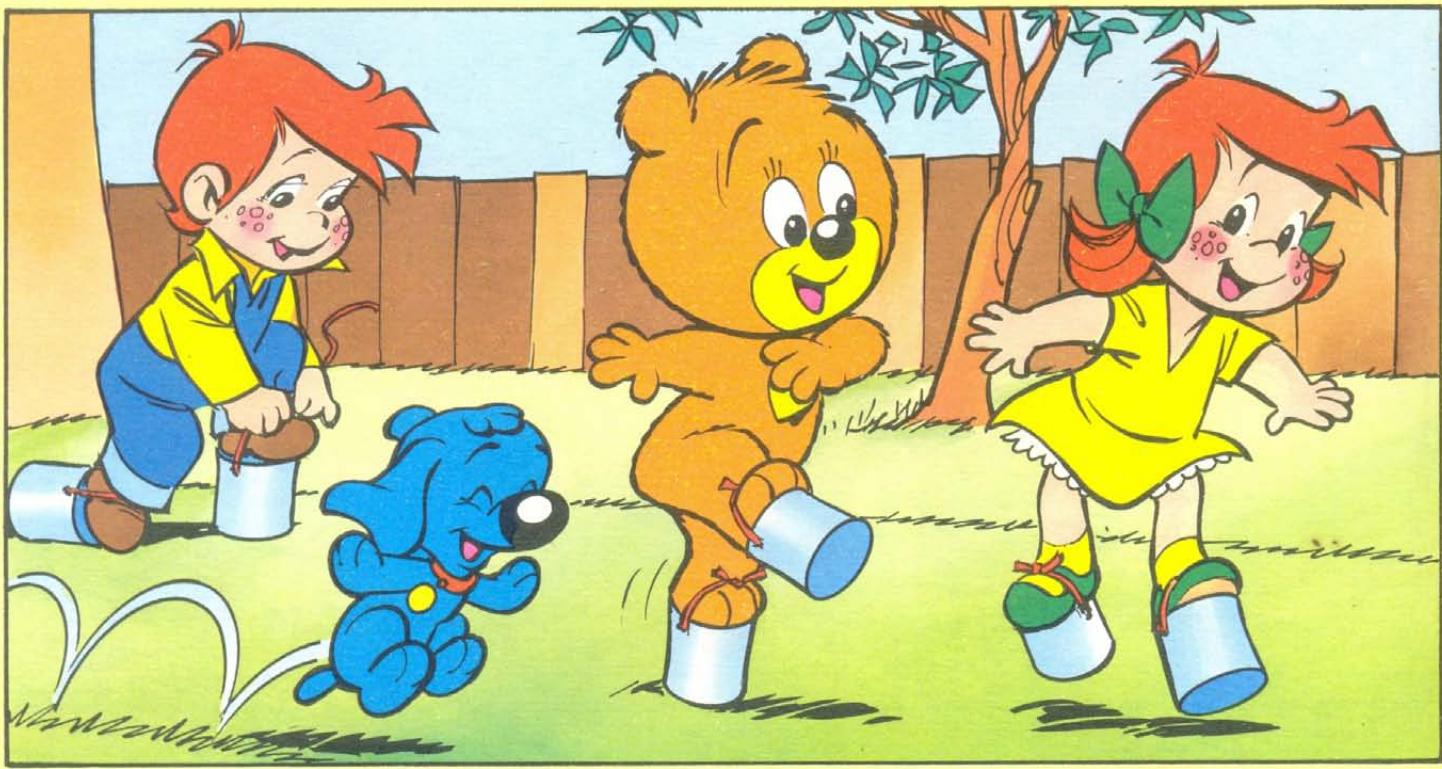


Наперегонки. Эту игру Миша придумал не сам. Существует она давным-давно и всегда доставляет много радости играющим. Видишь, как смеется Дружок?! Попробуй и ты со своими друзьями сыграть в эту веселую игру.

Если получится, можешь усложнить правила: например, подвязать мешок веревкой на пояссе, а в руки взять ложку с камушком или с шариком. Кто быстрее доберется до финиша и не уронит камушек — тот и победил.

Бегу, бегу по кочкам. Ты знаешь, как нужно ходить по топкому болоту, чтобы не провалиться? По кочкам. Вот Мишка и Дружок придумали такую игру, в которой ты можешь прыгать только с кочки на кочку. А кочками у тебя могут стать разноцветные картонные кружки. Страйся бросить кружок подальше, чтобы быстрее добежать до цели, но так, чтобы при этом не упасть в болото. Иначе тебе придется выбыть из игры.





Ходьба на банках

Наверняка у вас в доме есть пустые консервные банки. Собери их, проделай в каждой по две дырки и просунь сквозь них веревки. Вот какие смешные башмаки

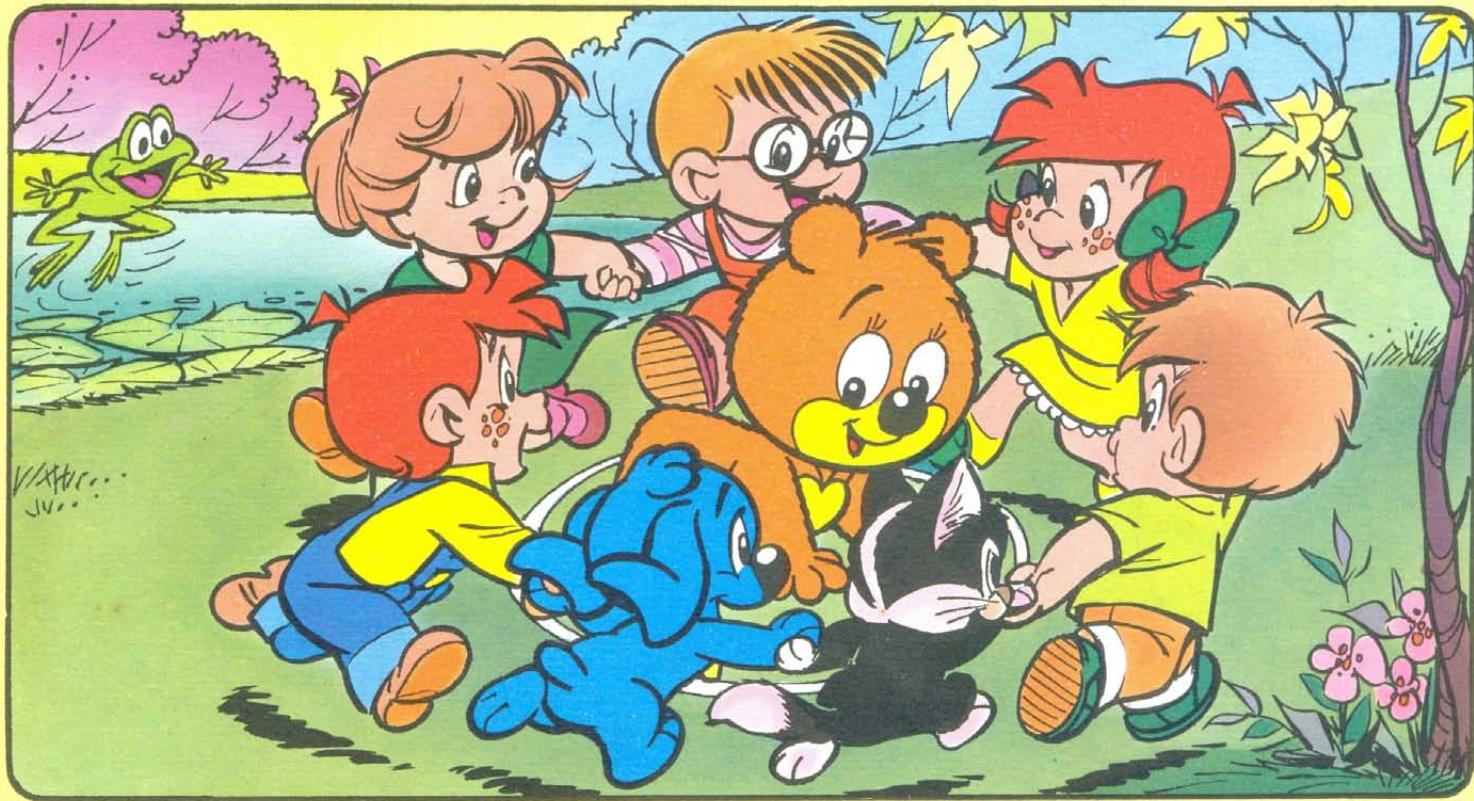
надевают играющие. Кто первый достигнет финиша, не упадет ни разу и не потеряет банку, тот и победил. Но если кто-то потерял банку и встал ногой на землю, ему надо начинать сначала.

Веселые жмурки

Мише опять выпало водить. Завязали ему глаза, поставили рядом со стулом. Играющие подходят на цыпочках и садятся на стул.

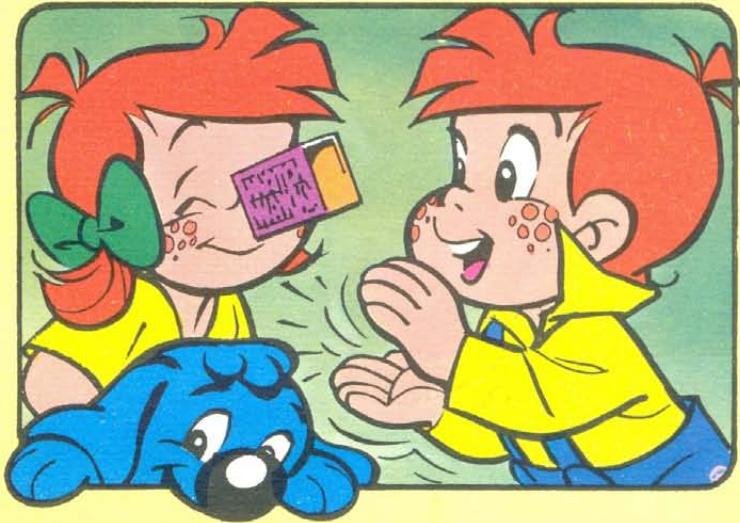
Мишка должен дотронуться до носа сидящего игрока и угадать, кто перед ним. Если ему сразу не удалось определить игрока, он может попросить его квакнуть, гавкнуть, мяукнуть или закукарекать. Можно сделать и по-другому: игроки сидят кружком, а Мишка переходит от одного игрока к другому, пока не угадает, кто перед ним.





«Лягушка» и «стрекозы». «Лягушка» сидит на «листке кувшинки» — в центре небольшого круга, очерченного мелом, и не может выйти за черту. Вокруг летают «стрекозы» — водят хоровод остальные

участники игры. Ты видишь на картинке, как Миша пытается поймать одну из «стрекозок»; тянется руками изо всех сил. Кого сумеет ухватить, тот и станет «лягушкой» и займет его место в кругу.



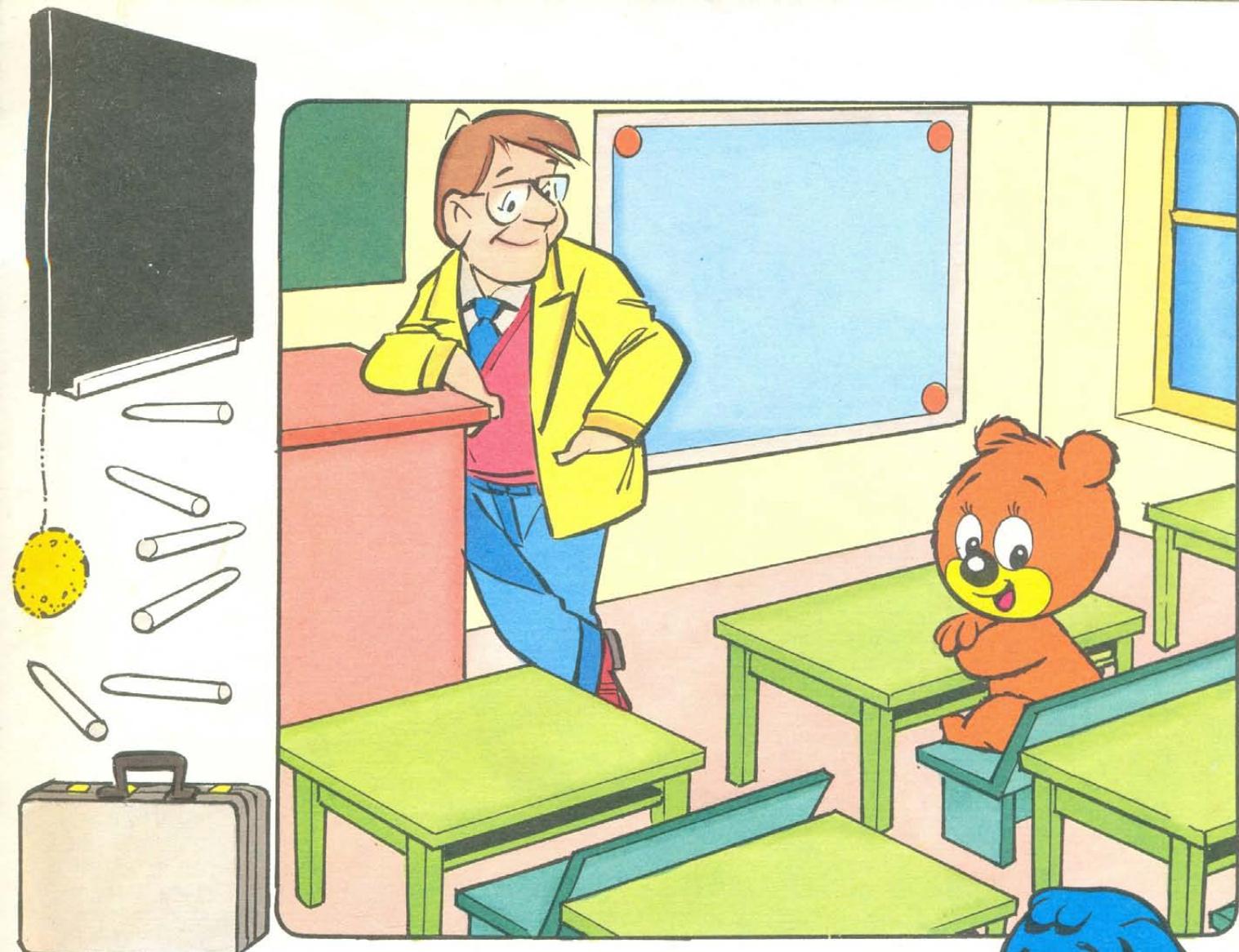
Новый нос. Дружок знает, что в эту игру Вера и Коля играют в дождливый день. Советуем и тебе попробовать. Возьми пустой спичечный коробок. Попробуй надеть его на нос, не помогая себе руками. А теперь пусть другой игрок попытается сделать то же самое. Можешь поставить на стол два спичечных коробка: кто быстрее наденет новый нос?

Новые игры для детей
с Мишкой и Дружком



Шиворот-навыворот. Вот еще одна веселая игра, которую придумали Мишка-топтыжка и веселый щенок Дружок. Ты становишься перед игроками и делаешь какое-либо движение: наклоняешься вперед, назад, прыгаешь на одной ноге, на другой, делаешь три шага вперед. Твои друзья смотрят на тебя и делают все наоборот. Если ты шагаешь вперед — они шагают назад. Если ты поднимаешь правую руку — они поднимают левую, если ты скочешь на правой ноге — они скажут на левой. Ты наклоняешься вперед — они наклоняются назад и так далее. Ты можешь заранее сказать своим друзьям, какие движения ты собираешься делать, а можешь и не предупреждать — пусть думают сами. Это будет еще смешнее. Кто первым ошибся, тот становится на место ведущего.

Если играющих много, а места мало, ты можешь изменить условия игры. Пусть они угадают, что слово «атон», которое ты произнес, означает слово «нота», слово «ашим» — Миша, «ток» — кот и так далее. Можно договориться произносить наоборот только имена. Угадай, как будет наоборот «азил», «яtep», «яроб»? А кто знает имена, которые звучат одинаково, даже если произносишь их наоборот, как, например, Анна.



Что нужно учителю?

Этот вопрос задает водящий. А игроки быстро перечисляют: журнал, мел, указка, линейка, доска, ручка. Кто дважды назвал один и тот же предмет, тот выбывает из игры. Поэтому надо запоминать предметы, которые называют играющие.



А чем пользуется...

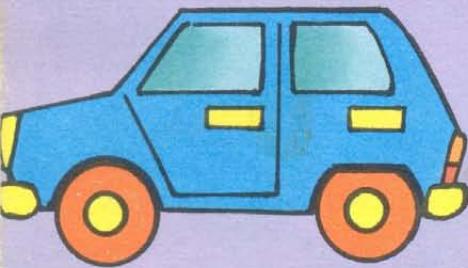
сапожник, шофер,
фотограф, музыкант,
повар.





Мы приехали домой! Приготовь вместе с мамой чемоданы или полиэтиленовые сумки со старыми вещами: шляпами, беретами, галстуками, туфлями, платьями. Все участники игры получают свой багаж. По счету «три!» они открывают его и начинают надевать на себя все, что лежит в чемоданчике или сумке. У кого

первого останется пустая сумка — тот и выиграл. Ребята постарше тоже с удовольствием играют в эту игру, но для них надо сделать задание потруднее: пусть они сначала назовут три города одной страны, в которых они побывали, прежде чем вернулись домой из поездки.



«Живые картинки». Тот игрок, которому выпало водить, становится спиной к остальным играющим. Каждый игрок по очереди пальцем «рисует» какой-нибудь несложный рисунок на спине водящего. Водящий должен угадать, что у него на спине нарисовали. Танечка сразу поняла, что Мишка-топтыжка нарисовал машинку.



Воздушные картинки

Их можно рисовать кисточками. А можно и так, как придумал Миша. Он поставил на бумагу кляксу, а потом принялся дуть в соломинку. И клякса стала расползаться — в какую сторону Миша подует, туда и ползет клякса. А если рядом ты поставишь кляксу другого цвета — будет еще интереснее. Постарайся только не забрызгаться краской и не перепачкать все вокруг.



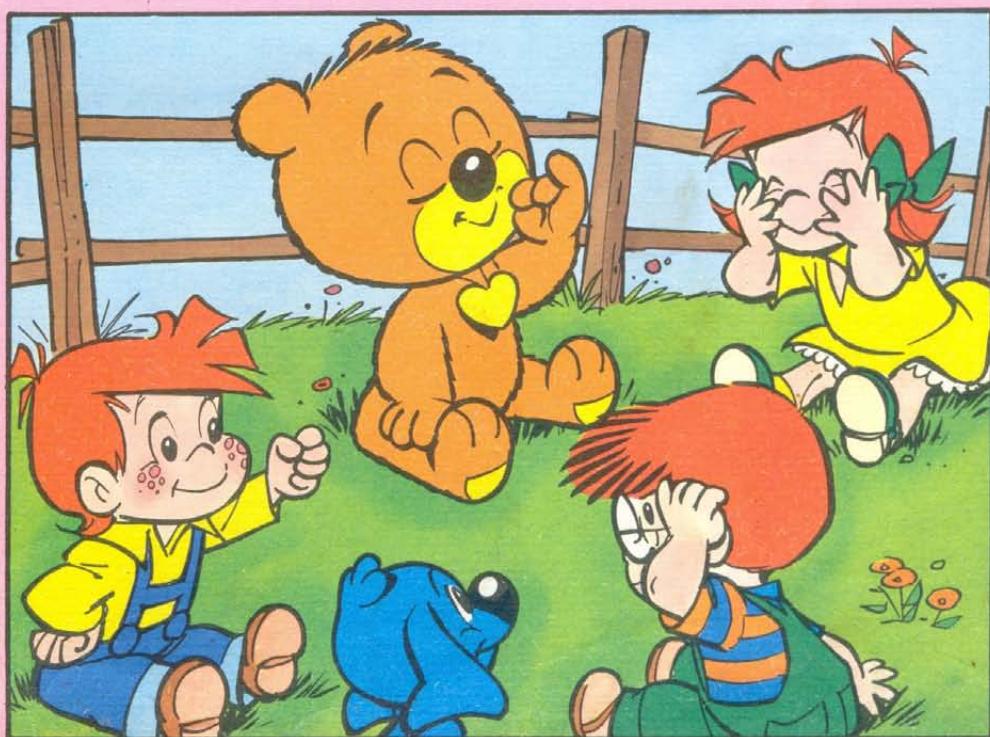
Наперегонки с мячиком

Помнишь веселый бег в мешках, который затеял Миша на странице 23? Если у тебя нет мешка, можно зажать ногами мячик и бежать с ним. Кто первый потерял мячик, тот или выбывает из игры, или начинает с самого начала.

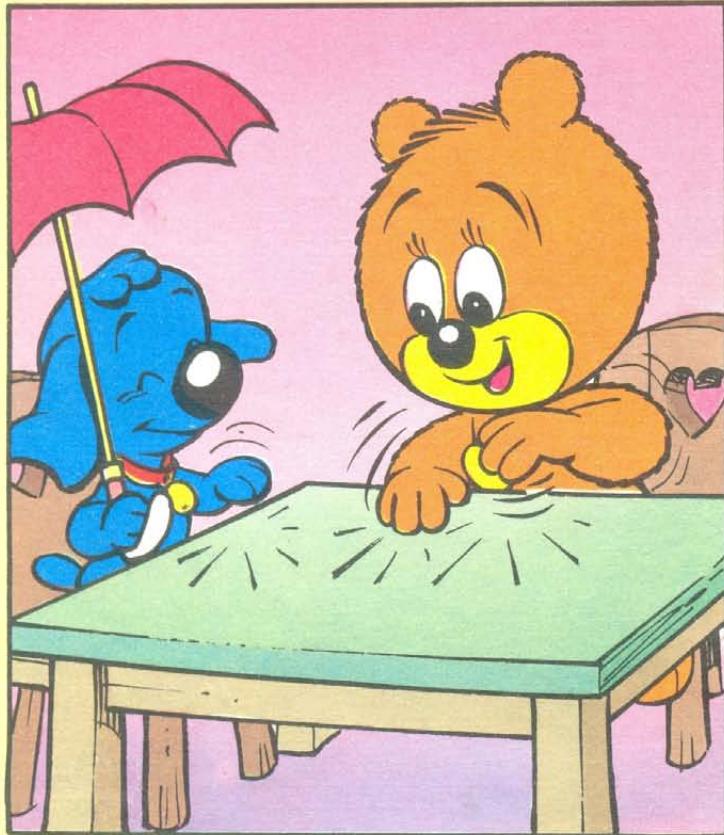


Поехал Макар на базар

Рассади друзей, как это сделал Миша. А теперь посчитайтесь. Кому выпало водить — тот и начинает игру. «Поехал Макар на базар, привез оттуда носовой платок...» — все играющие должны «вытереть нос платком». После этого ведущий начинает снова: «Поехал Макар на базар, привез яблоко...» Игрошки «вытирают нос платком», а потом «съедают» воображаемое яблоко. Ведущий произносит дальше: «Поехал Макар на базар, привез шляпу...» Игрошки «вытирают нос», «съедают яблоко», «надевают шляпу» и так далее. Кто первый сбился, перепутал, тот и будет теперь водить.



Дождик, дождик! Эту игру медвежонок Миша придумал для самых маленьких, а чтобы играть было веселее, давайте вспомним песенку: «Дождик, дождик! Кап-кап-кап! Мокрые дорожки! Все равно пойдем гулять, надевай калошки!» А ты в это время можешь стучать по столу, а потом показать рукой, как молнии летят к земле и как гремит гром. У кого получается лучше?

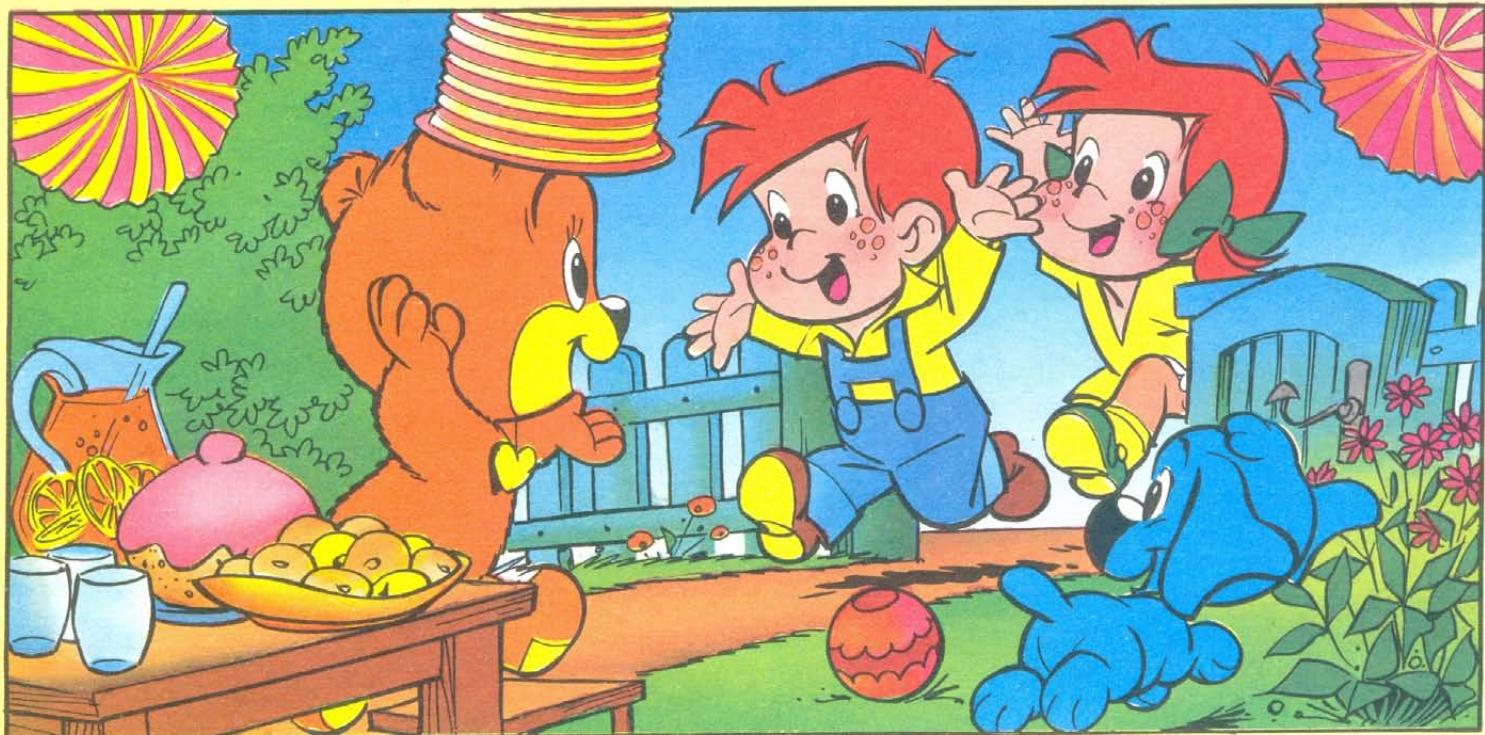


Домик и ветер. Из нескольких картонных карточек Миша выстроил домик с высокой крышей. А Дружок пытается сдувать его. Если «буря» повалит домик, Миша и Дружок поменяются ролями. Теперь Дружок выстроит теремок, а медвежонок станет ураганом. Кто же оказался сильнее — буря или ураган?

Путешествие в волшебную страну. Эта игра особенно понравится малышам. Медвежонок зовет их: «Кто поедет со мной в волшебную страну?» — и ставит на стол кулак с поднятым вверх большим пальцем. Петя взял большой палец Миши в кулак и тоже отставил свой большой палец: «Я еду в волшебную страну! Кто поедет со мной?» Теперь наступила очередь Оли, она тоже хочет поехать в волшебную страну. Когда последний игрок возьмется за палец, Миша сверху прихлопывает его кулачок и кричит: «Приехали!»



Праздник у Миши в саду



Если ты родился летом, то можешь спровоцировать свой день рождения в саду, как это сделал Миша. Места хватит всем гостям. В саду можно затеять любые игры. Вот одна из них.

Коло-коло-колокольчик! Попроси маму или папу помочь тебе подвесить колокольчик на веревке. А теперь пусть твои гости по очереди бросают маленький мячик. Колокольчик зазвенел, значит, бросок был точным и попавшему игроку засчитывается одно очко. У кого больше очков наберется?





Подсолнух и мяч

Прежде чем начинать игру, нарисуй на листе картона или плотном листе бумаги круг размером с тарелку. Вырежи его. А теперь нарисуй на нем лепестки подсолнуха.



Понюхай, чем пахнет?

Посмотри страницу 14 и 15. Вспомнил, какую игру предлагал Миша? Но если у твоих родителей не хватило времени подготовиться, не огорчайся: на твоем дне рождения все равно можно очень хорошо повеселиться. Тому, кто будет водить, завязывают глаза, а потом подносят разные предметы — пусть угадает, что это: роза, зубная паста, сыр, клубника, апельсин, мыло или что-то другое?! У кого будет больше точных ответов, тот и становится победителем.



Натяни веревку, как это сделали Дружок и Миша. Закрепи «подсолнух» двумя прищепками. А теперь возьми теннисный мячик и отсчитай восемь шагов от «подсолнуха».

Самые маленькие друзья Миши обычно встают в пяти шагах от цветка. Кто чаще других попадет в «подсолнух»? Ну-ка, попробуй!

Мишкины игры для малышей

В «зоомагазине»

В «зоомагазине» у Миши есть кот и медведь, тигр и бегемот, акула и дельфин. Маленькие друзья Миши говорят ему на ухо, кем бы они хотели быть. После этого они рассаживаются и ждут, когда в магазин придут покупатели. А вот и первая покупательница — Машенька.

«Здравствуйте!» — говорит Миша. «Здравствуйте!» — отвечает Машенька. «Кого бы вы хотели купить?» — спрашивает ее Миша. «Кота», — говорит Маша. «Кот», сюда!» — зовет Миша. Один из игроков выбегает и бежит до заранее установленного места. Если «кот» сумеет добежать до нужного места и вернуться и Машенька не сумеет его поймать, он выходит из «клетки». Теперь он на свободе. А если Машенька поймает «кота», он становится ее собственностью и покупательница может выбирать следующего «зверя». Если Маша поймает трех «зверей», то она становится продавцом, а Миша покупателем.



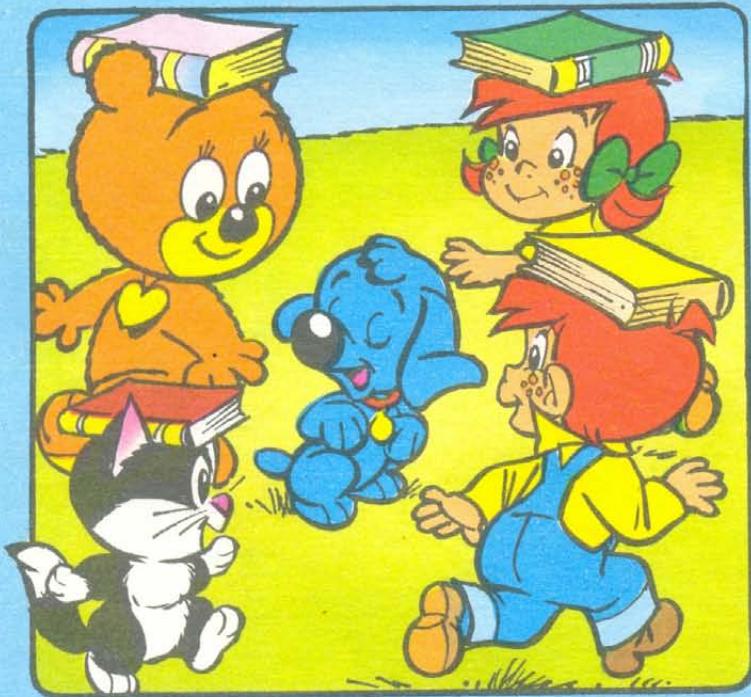
Новые игры для детей

Конфетная «рулетка»

Сначала нарисуй на плотном листе картона цифры от 1 до 12. На каждую цифру положи по конфете. А теперь твои друзья будут по очереди кидать игральные кости. Какая цифра выпадет, с того номера можно забирать конфету. Но если выпадают четные цифры: 2, 4, 6, 8, 10, 12, — то конфеты остаются на месте. Кто наберет больше конфет, тот и выиграл.



Кто лучший книгоноша?



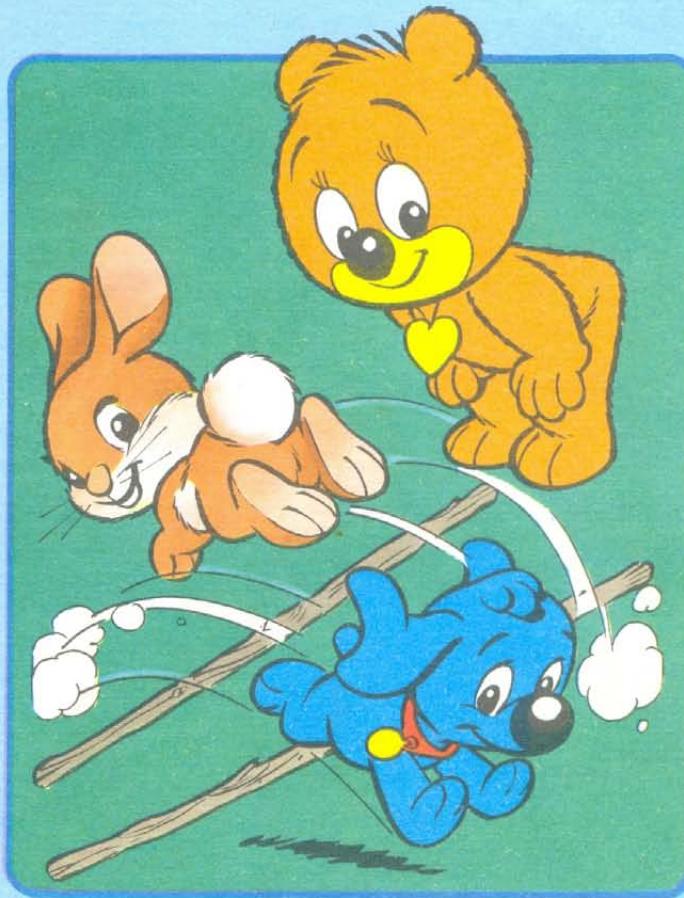
Дружок очень любит играть в эту игру. Он всегда занимает место в центре круга. Каждый игрок кладет себе на голову книгу, а еще лучше — легкую фанерку или тонкую дощечку. По команде, которую дает Дружок, все бегут сначала в одну сторону, а потом в другую. Тот, кто первый уронил фанерку, садится на место Дружка.



Прыг-скок на тот бережок! В самом начале игры положи две палки на расстоянии локтя — это «река». Дети выстраиваются один за другим и прыгают через «реку». У всех получилось? А теперь сделай «речку» пошире. Кто упал «в реку», тот выбывает из игры. Старайся, чтобы «берега», то есть палки, лежали параллельно и ширина «реки» везде была одинаковой. Можно разделить игроков на две команды. Одна команда прыгает на один «берег», а другая — на противоположный. Переправляясь на «берег», нельзя задевать палки, обозначающие его границы. Команда, игроки которой быстрее окажутся на своем «берегу», считается выигравшей.

Прыгай, как лягушка! Эта игра вам уже знакома, только теперь попробуйте не бежать с мячом, а прыгать, как лягушка.

Возьми в руки свисток, поставь игроков у черты и давай сигнал! Игроки, зажав мячик между ногами, прыгают высоко и легко, как лягушата. Кто быстрее доберется до цели? Вася или Катя? Если игрок потерял мяч, он сходит с дистанции.

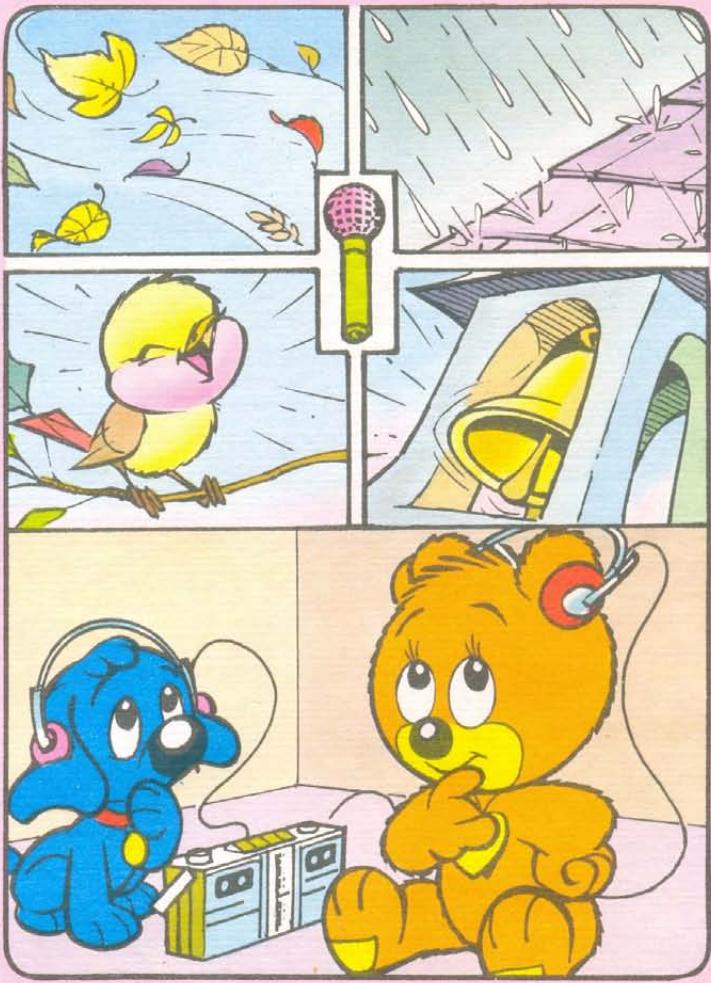


Веселый рыболов. Перед каждым игроком ставят пустую бутылку и кладут привязанный на нитке карандаш. Лучше, если карандаш перехвачен веревкой посередине. Игроки по команде берут в рот конец нитки, а руки заводят за спину. Кто первый сумеет опустить карандаш в бутылку? Посмотри, как старается Дружок, как ловко он орудует хвостиком!

Дом, который построил Миша. Ребята постарше помогут тебе нарисовать большой круг и разделить его на шесть секторов. На трех из них нарисуйте дом, деревья или цветы.

Игроки встают один за другим. Первый прыгает туда, куда ему больше захочется, а потом на одной ножке скакет по кругу из одного сектора в другой.

А ведущий в это время называет разные буквы. Вот Дружок прыгнул в тот сектор, на котором нарисованы деревья, Миша говорит «О». Это значит, что Дружок должен придумать название дерева, которое начинается на букву «о», — осина. А если бы он запрыгнул в тот сектор, где нарисован дом, он бы сказал — «окно». Если в игру включаются дети более старшего возраста, тогда рисунки будут в каждом секторе. Придумайте сами, что еще можно нарисовать в свободных секторах.



Скажи, что слышишь. Если ты захочешь поиграть в эту игру, попроси маму, папу, старшего брата или сестру помочь тебе. Пусть они запишут на кассете самые разные звуки: пение птиц, звон посуды, звук колокольчика, шум отъехавшей машины, гул стиральной машины или пылесоса. Будет очень хорошо, если тебе или твоим родителям удастся записать, как стучит дождь по крыше, дует ветер, шумит прибой. А лай собак, мяуканье, хрюканье всегда веселят ребят.

Не забудьте, что каждый звук должен длиться не меньше минуты. Оставляй паузу между разными звуками, чтобы ведущий успел нажать на «стоп», когда будет спрашивать очередного игрока, что это был за звук. Можно задавать вопросы каждому игроку по кругу. Если кто-то не может ответить, за него ответит другой и тогда получит на одно очко больше. Побеждает тот, у кого больше очков.

Арахисовое лото. Попроси у мамы шесть чашек. Переверни их вверх дном и на донышко положи бумагу с нужной цифрой: 1, 2, 3, 4, 5, 6. Можно обозначить цифры так, как это сделано на рисунке. Напиши цифры яркими цветными карандашами или фломастерами. Под каждую чашку положи такое же количество арахисовых орешков. Расставь чашки в круг или в ряд. Ведущий дает команду, и первый игрок бросает kostяшку. Если выпало число 5, игрок может поднять чашку, на которой написано «пять», и забрать орешки.

Играют до тех пор, пока не кончатся орехи. Выигрывает тот, кто при завершении игры наберет большее количество орехов. А теперь награда — каждый может съесть свой вкусный выигрыш.



Волшебные ложки. Миша и Дружок спрятали разноцветные ложки за спиной. У каждого три ложки. Они вместе поют: «Бим-бам-бом, желтая ложка в дом!» — и оба игрока выхватывают у себя из-за спины не глядя ложки и показывают. Если получилось вытащить ложку нужного цвета, Миша продолжает водить. Если Дружок вынул ложку нужного цвета, а Миша нет, водить будет Дружок.

Ребята постарше могут играть по-другому. Они тоже прячут разноцветные ложки за спиной. Ведущий берет одну ложку у себя за спиной и поднимает ее вверх. Все игроки должны поднять ложку такого же цвета. Конечно, не всем это удается. Кто три раза не угадал — сам ведущим стал.

Любимая песенка. И маленькие дети, и ребята постарше любят петь веселые песни. Но сейчас им надо угадать, какую песенку начал петь ведущий — ведь они услышат только мелодию, а не слова. Первый игрок, на которого указывает ведущий, должен узнать песенку и спеть ее.

Если он захочет, то может переделать песенку, как ему вздумается, чтобы всем стало веселее. Например, он может спеть вместо «В лесу родилась елочка» — «В лесу родилась Катенька». Или строчки в песенке «Пусть бегут неуклюже» спеть таким образом: «Пусть бегут неуклюже медвежата по лужам...» У кого интереснее и смешнее получилось, тот получает больше очков.



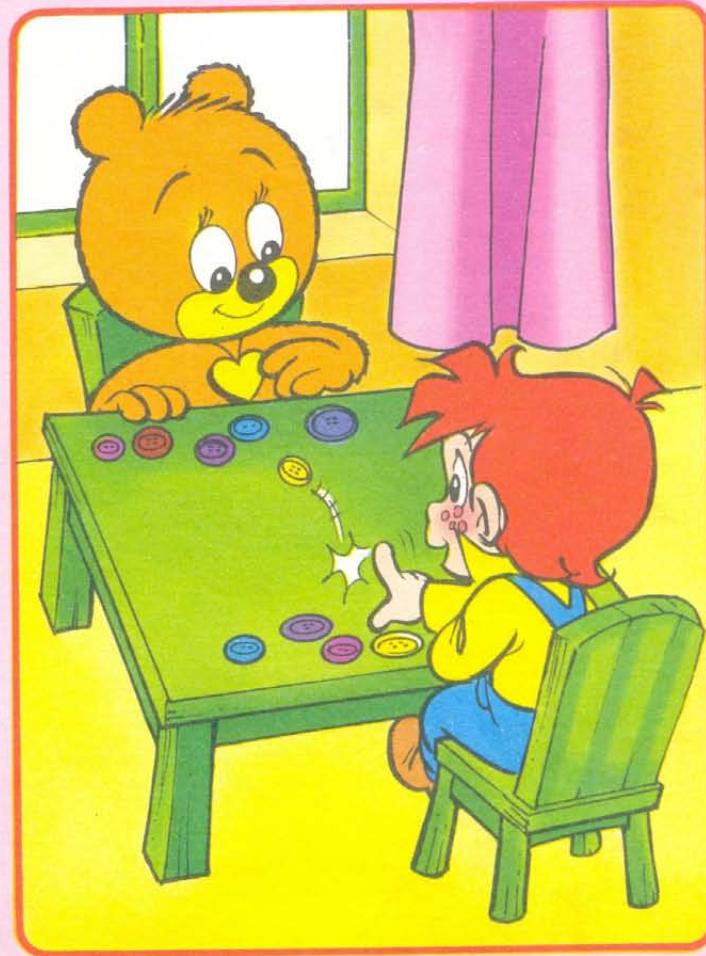
Лети, шарик, выше — на самую крышу!

Каждый игрок получает по шарику. Желательно разного цвета. Ведущий дает команду, и все начинают надувать каждый свой шарик. А потом игроки встают на ту линию, которую прочертил ведущий, и стараются дунуть на свой шарик так, чтобы он отлетел как можно дальше. Переступать через линию нельзя.

Игру можно сделать еще веселее и смешнее, если игрокам завязывать глаза. Каждый надувает свой шарик, но не видит, как с заданием справляется другой игрок.

«Рыбаки». Для этой игры нужны особенные пуговицы: с широкими ушками на обратной стороне. А еще надо, чтобы папа или мама сделали тебе две «удочки». Для этого на конце палки вбивается гвоздик. Вот этим-то гвоздиком «рыбаки» должны подцепить пуговицы за ушко. Кто больше наловит разноцветных «рыб»?

Можно играть иначе: «рыбок» положить в ведро, а «рыбаки» должны по очереди подходить к ведру и постараться выловить «рыбу». Как только слова ведущего: «Ловись, ловись, рыбка, большая и маленькая!» — кончаются, «рыбак» передает «удочку» другому. Строки песенки можно повторять три раза, если ребята не успеют справиться с заданием.



Разноцветные пуговицы. В каждом доме найдутся старые разноцветные пуговицы. Попроси у мамы те, которые ей не нужны.

В эту игру одновременно могут играть два человека. У каждого по 5 пуговиц. Дети садятся за стол напротив друг друга.

Первый игрок щелчком толкает свою пуговицу к тем, которые находятся на другой стороне стола. Если ему удалось коснуться пуговицы другого цвета, то он забирает ее себе, если нет, то ход принадлежит второму игроку. А если у одного игрока пуговица упала со стола, то ее забирает «в плен» другой игрок. У кого к концу игры наберется больше пуговиц?

Собираем шарики. Надуй разноцветные шарики — большие и маленькие. Самой разной формы. А теперь считалочка! Кто вышел первый, тот будет собирать шарики только красного цвета, кто вышел второй — шарики синего цвета и так далее. Игрокам дают в руки большие прозрачные полиэтиленовые мешки, и они по команде выбегают на «полянку» собирать шарики нужного цвета. Кто собрал за установленное время больше шариков, тот и выиграл. Только старайтесь не наступать на шарики — они нежнее, чем ягоды, и могут сразу лопнуть. Если ты наступил на чей-то шарик, то у тебя отнимается одно очко, а хозяину шарика прибавляется.



Весенний гром. На веревке висит шарик. А Дружок с остро заточенным карандашом во рту старается допрыгнуть до него и проколоть. «Бах-бабах!»

Первый шарик лопнул. Сколько шума и сколько хохота! Конечно, такую игру лучше всего затеять в саду, но можно играть в нее и дома. Постарайся повесить шарики повыше, чтобы до них не так легко было дотянуться.

И гром, и дождь. Повесь в саду на веревке разноцветные шарики. И ты доставишь особенное удовольствие гостям, если догадаешься положить в шарики — перед тем как их надуть — конфетти. До чего приятная неожиданность! Сразу вслед за громом на голову игрока сыплется разноцветный дождь.

Шарик и ветер. На большом столе начертите мелом линию, посередине положи шарик от пинг-понга или просто воздушный шарик. По команде два игрока (а можно и две команды) пытаются сдуть шарик за черту в сторону своего противника.



Бег с шариками. Нет игры смешнее и веселее — так считают Шарик и Дружок. Кто быстрее добежит до цели с воздушным шариком? Шарик можно толкать руками, ногами, головой — чем угодно, лишь бы он не коснулся пола. У кого шарик лопнул, тот выбывает из игры.



Зеркальный лабиринт.

Это очень необычная игра. Начертите цветными мелками дорожку. Первый игрок встает на старт. В руках у него зеркало. Он держит его высоко над головой, так, чтобы видеть свою «беговую дорожку» в зеркале. Кто заступил за цветную линию, тот уступает место другому. Игрок начинает движение по линии своего цвета, глядя в зеркало. Кто быстрее оказался в конце своей дорожки, ждет остальных. Для начала начертите короткую дорожку — это не так просто бежать, глядя в зеркало.



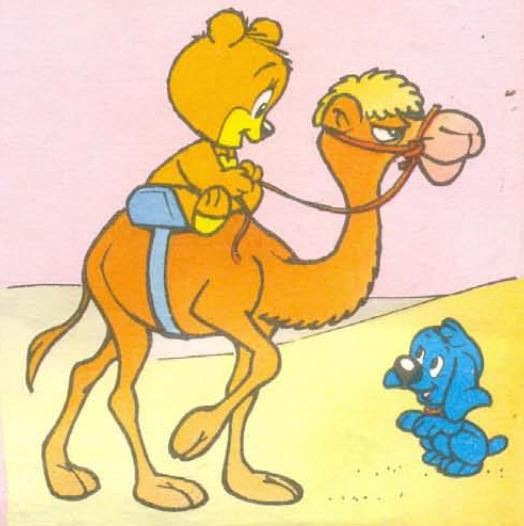
Веселые путешественники

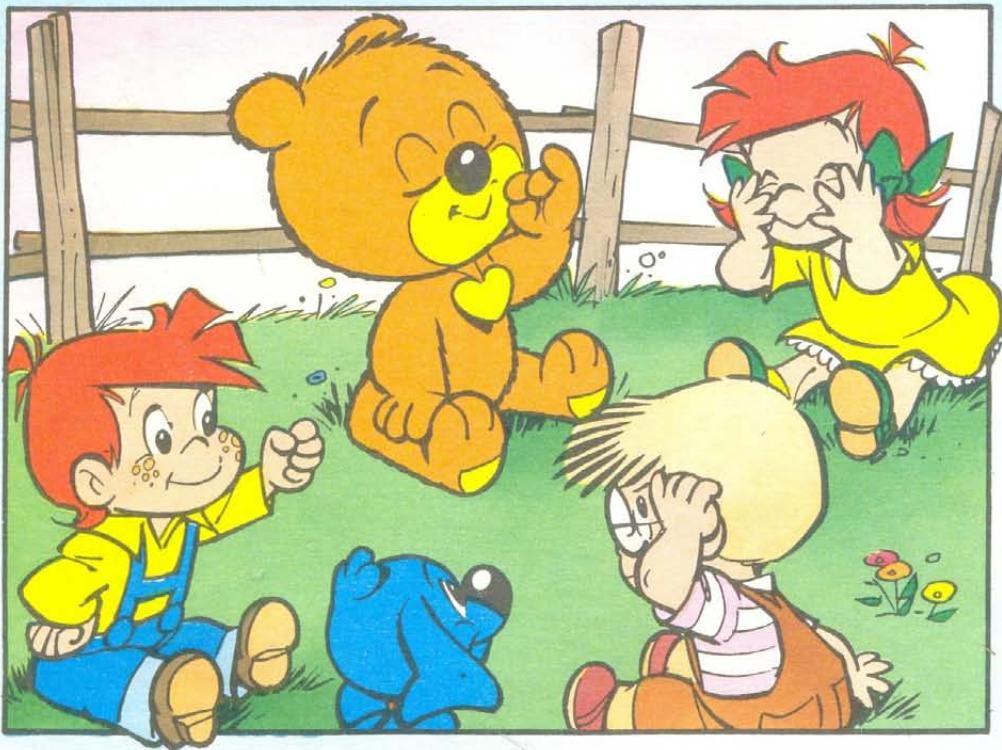


Мишкина школа пантомимы

Кому выпало водить, начинает показывать, каким образом он собирается путешествовать. Если хочет плыть на лодке, он гребет воображаемыми веслами. Если собирается полететь на вертолете, то должен показать, как вращается пропеллер. Если задумал ехать поездом, то должен показать, как движутся колеса поезда. Малыши могут и пыхтеть при этом и жужжать, если надо. Кто первый угадал, на чем поедет ведущий, тот занимает его место.

Путешественник может ехать и на верблюде, и на лошади, и на осле, и даже на собачьей упряжке. Но он должен показать, как залезает на верблюда, как покачивается в такт каждому шагу, какие высокие горбы у этого «парохода пустыни». При каждом правильном и быстром ответе играющему засчитывается очко.





Ехал Макар на базар...

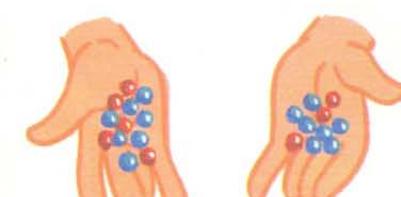
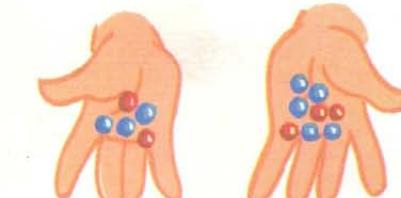
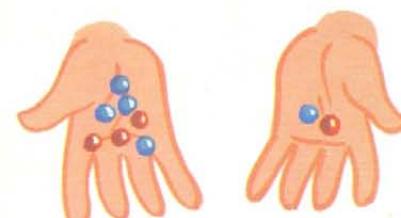
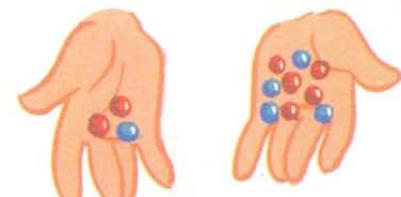
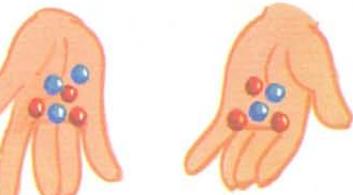
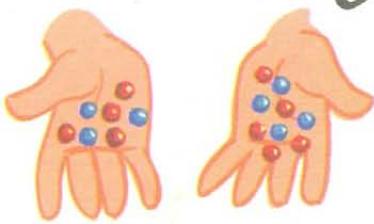
Это тоже игра-пантомима. И ты можешь снова повторить ту же самую песенку, которую пел на странице 29. «Поехал Макар на базар, привез...» — тут ведущий жестами показывает, что именно. А ребята должны догадаться, какой предмет изобразил ведущий: зонтик, перчатки, арбуз, велосипед или трактор.

Лабиринт из бутылок. Медвежонок расставил бутылки на дорожке, на расстоянии одного шага друг от друга. Игроки с завязанными глазами должны пройти по этому лабиринту, стараясь не задеть бутылки. Кто хочет, может попробовать пройти между ними сначала без платка на глазах. Кажется, так просто! А теперь попробуй с повязкой на глазах. Получилось?



Пока Настенька завязывала своему брату Саше глаза, медвежонок убрал все бутылки. А Саша осторожно шагает, опасаясь задеть бутылки. Все, конечно, смеются. Но лучше, если он все-таки покажет свою ловкость и пройдет по лабиринту из бутылок.

Больше или меньше?



Сосчитай
шарики.
Где их
больше?
Напиши
в каждом
квадратике,
сколько
цветных
шариков
в руке.

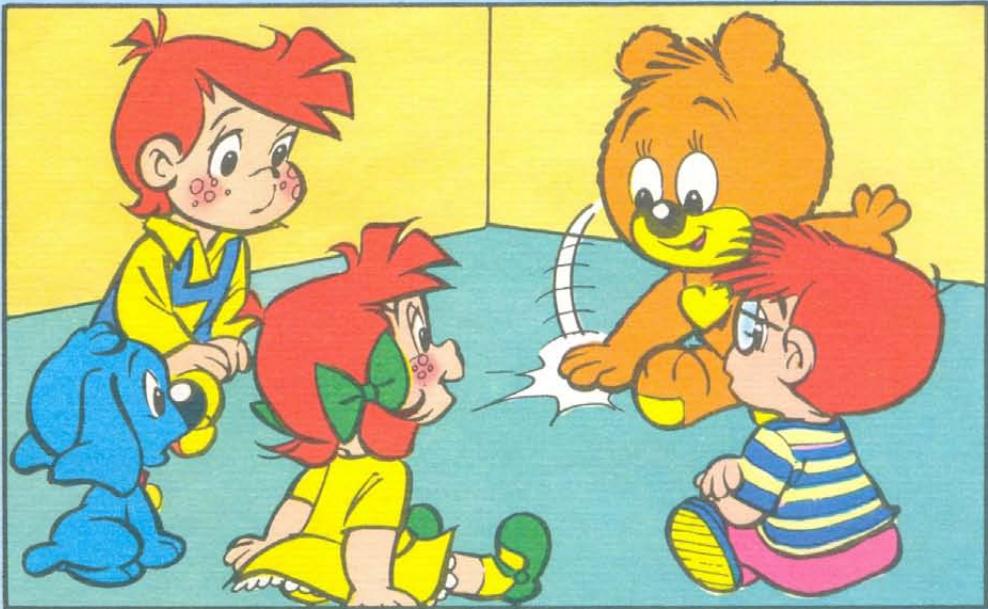


Для этой игры приготовь каждому игроку тарелку с разноцветными шариками или, еще лучше, разноцветными старыми пуговицами — их больше может уместиться в кулаке. Каждый набирает, сколько ему хочется, и спрашивает: «сколько?» Второй игрок поворачивается, смотрит на руку с зажатыми в кулаке пуговицами и пытается угадать, сколько шариков уместилось в нем. «Три», — говорит он. Тогда первый игрок открывает ладонь и показывает всем, сколько у него шариков или пуговицы. У кого к концу игры наберется больше?



Свободное место

«Место справа свободно!» — кричит ведущий и указывает пальцем на любого игрока. Миша показал на Настеньку, она быстро поднялась и побежала к нему. Теперь около Миши нет свободного места. Но, надеюсь, ты и сам догадываешься, что крикнет Дима, рядом с которым теперь освободилось место?!



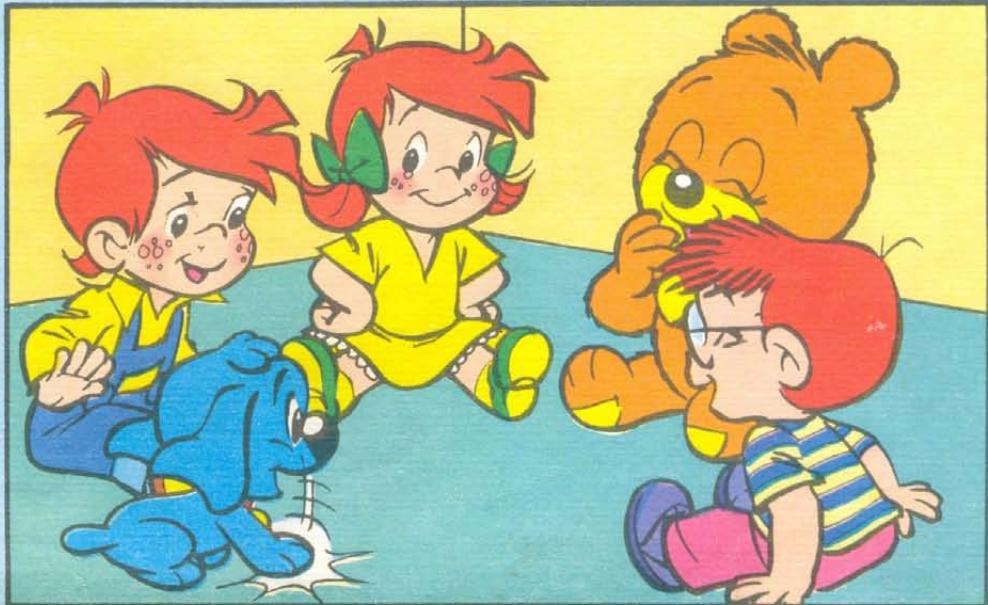
со мной свободно местечко, милый львенок, садись на крылечко!»

А вот Дружок забыл, как правильно поется песенка. Как только Настенька перешла на свободное место к Мише, он быстро запел: «Рядом со мной свободно местечко, скорей на крылечко!» А по имени никого не назвал. Конечно, никто к нему и не прибежал. Так что ты не забывай, по имени игрока называй. Выучи считалочку или песенку. Миша будет рад, если ты научишь и других ребят.

Свободное место в зоопарке

В эту же игру можно сыграть и по-другому. Представьте себе, что каждый из вас — это какой-нибудь зверь. И когда игроку нужно будет занять свободное место, то он должен подражать повадкам и движениям задуманного зверя или птицы: махать крыльями, красться на четвереньках или шевелить хвостом или плавниками.

Если Миша догадался, кого изображает игрок, то он поет веселую песенку: «Рядом со мной свободно местечко, милый зайчик, садись на крылечко!» Или: «Рядом



«Змейка» и медвежонок



В эту игру можно играть не только на карнавале, но и на лужайке в день твоего рождения. «Змейка» — это все играющие. Они берутся за руки и должны догнать Мишку. Если «змейка» порвется, выигры-

вает Миша. Если первый игрок — голова «змейки» — коснется Миши рукой, то Миша идет в хвост «змейки». А первый игрок начинает убегать.

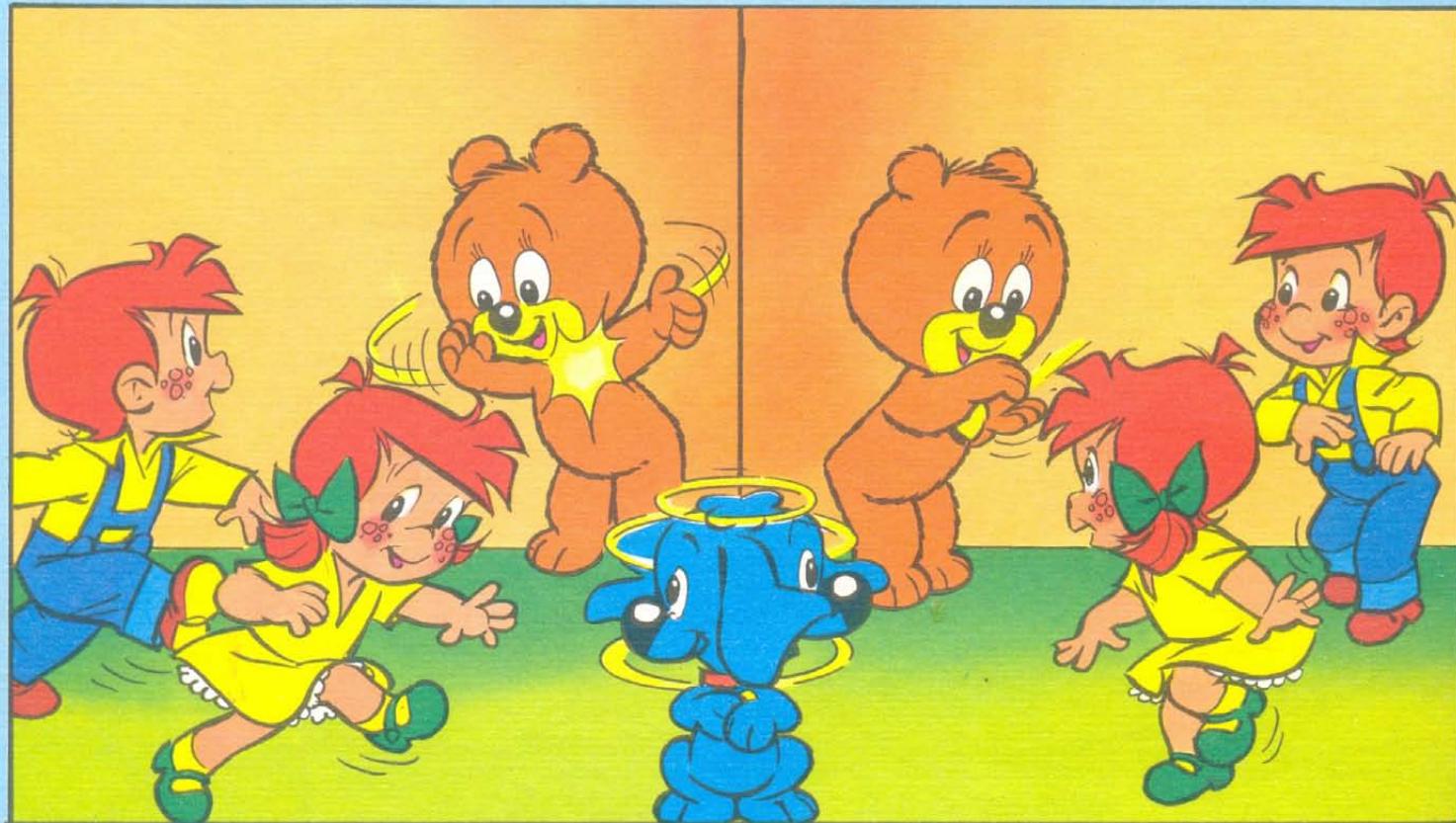


РАЗУЧИ С ДРУЗЬЯМИ ИГРЫ МЕДВЕЖОНКА МИШИ

Тромко, тихо, Быстро, медленно

Две пары игроков движутся навстречу друг другу из противоположного конца комнаты. Быстро — они идут в том же темпе, медленно — они замедляют шаг. Кто ошибся, тот хлопает в ладоши. Если он хлопает громко — надо идти быстро, если тихо — медленно.

Дружок — судья, он смотрит, ленено — они замедляют шаг. Кто ошибся, тот правильно выполняет команды. А Миша встает на место Миши.



Лети, лети, не падай!

В эту игру играют вчетвером. Игроки стараются, чтобы кусочек ваты, перышко или воздушный шарик не упал на землю. Та пара, которая дольше всех смогла удержать кусочек ваты или перышко в воздухе, побеждает. Судья — Дружок — старается проговаривать считалочку в одном ритме.



СЫГРАЙ С ДРУЗЬЯМИ В ЭТУ ИГРУ

Что видел, а что запомнил?

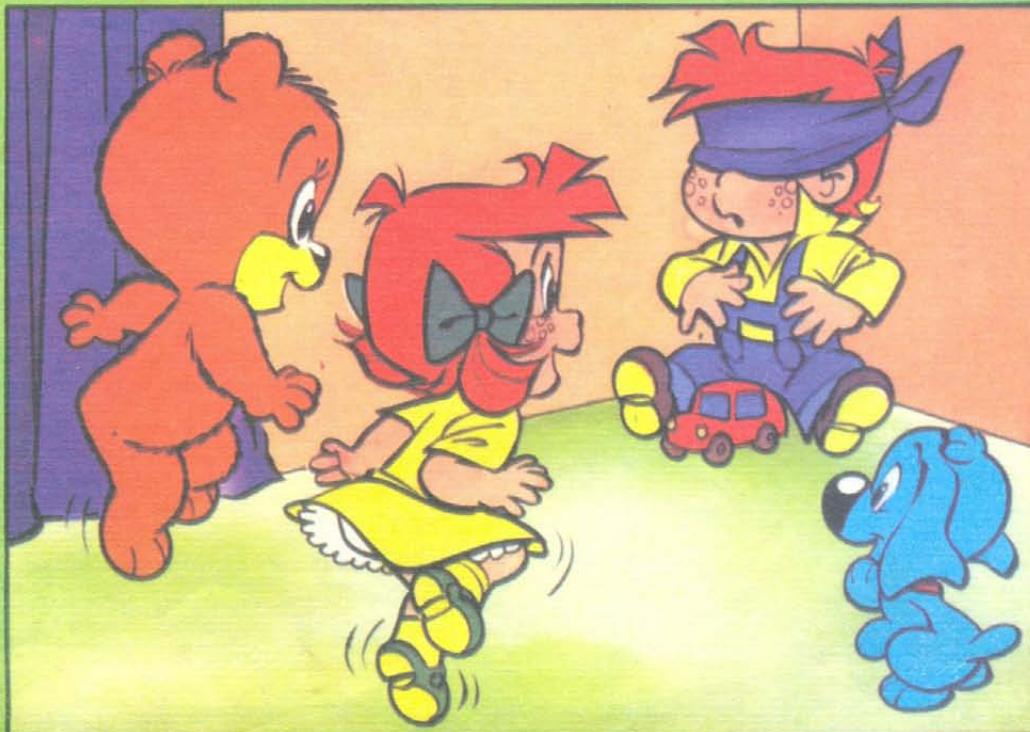
Что нужно приготовить для этой игры? Игрушки, которые у тебя есть, стол и покрывало. Медвежонок считает до трех: «Раз-два-три, внимательно смотри!» — а потом закры-

вает игрушки платком. Теперь игроки по очереди должны назвать, какие игрушки лежат на столе у Мишки. Дружок доволен — ему нравится эта игра.



Сокровища и стражник

Сережу усадили с завязанными глазами в углу — он охраняет сокровища. А Миша, Дружок и Настенька подкрадываются к нему и стараются потихоньку забрать сокровища. «Стражник» имеет право хватать за руку в тот момент, когда слышит, что «грабитель» хочет унести «драгоценность». Если ему удается схватить кого-то, то они меняются местами.





Танцует и поет вместе с Мишкой и Дружком

«Пчелки роятся»

Все твои гости танцуют и поют под музыку. Как только ведущий делает знак «стоп», все дети бегут и собираются в одном месте, держась за руки. В какой группе оказалось больше игроков, та и победила. После этого ведущий снова включает магнитофон и дети продолжают петь и танцевать.



Устроим представление

Ты, конечно, уже не один раз бывал в театре. А теперь попробуй сам устроить представление. Выбери любую хорошо известную тебе и твоим друзьям сказку или рассказ. Если тебе трудно поделить роли, то предложи ребятам тянуть жребий.



Еще раз внимательно прочти сказку, как это делают Петя и Настенька.



Попроси у мамы что-нибудь подходящее для костюма и подбери к нему предметы, которые могут понадобиться.



Нарисуй на большом листе картона льва.



Повтори слова роли наизусть.



Петя знает, как из бумаги сделать бороду. А ты?



Чтобы страшный зверь не выбрался наружу, вокруг него надо поставить забор.



И вот, наконец, приготовления закончены. Занавес открывается. Представление начинается.



Мастери и играй вместе с Мишкой

Игры с «погремушками»

— Ты слышишь, как я играю? — спрашивает Миша.

Он сделал необыкновенный музикальный инструмент — два маленьких барабанчика. Ты можешь сделать такие же вместе с ним. Что тебе для этого нужно? Очень немного. Два пустых пластмассовых стаканчика из-под йогурта, горстка сухого гороха, небольшие куски картона и клейкая лента. В каждый стаканчик насыпь не меньше двадцати горошин. Закрой ее и заклей крест-накрест лентой. А потом еще одной полоской вокруг, чтобы концы ленты держались лучше.

Ведущий с завязанными глазами стоит в центре. Дети располагаются вокруг и поют песенку.

За спиной они передают друг другу «погремушку». Как только ведущий услышит, в какой стороне зазвучала «погремушка», — туда он и указывает. Если правильно угадал, то стоящий в кругу занимает его место.

Но можете играть все вместе, встряхивая «погремушкой» под музыку. Кто сбился с ритма, тот и проиграл. Ты, наверное, и сам придумаешь много забав с «погремушкой».



Строим, строим новый дом

«Строим, строим, строим новый дом, мы поселим мышку в нем», — приговаривают ребята вместе с Мишкой, пока он разрезает плотную цветную бумагу или картон на шесть одинаковых полосок. Из этих полос игрок должен сложить «стены» и «крышу» домика. В этот раз глаза завязали Насте, дали ей полоски, и она строит из них домик для мышки. «Дом готов», — кричит она, когда полоски кончатся. После этого ей развязывают глаза, и она смотрит, что у нее получилось. Если у домика стены ровные, Насте засчитывают одно очко. У кого больше очков, тот главный архитектор.



Советы и предложения

Домик могут выкладывать одновременно несколько игроков. Кто выложит быстрее? Из десяти полосок лучшие мастера могут складывать трехэтажный дом.



Не скучай! Придумывай игры сам!

Мастери с Дружком и Мишкой

Кошки-мышки

Эту игру ты можешь сделать сам. Возьми стаканчик из-под йогурта. Из него получится чудесная «кошка», если ты наклеишь на него ушки на макушке и черные усики из тоненьких полосок бумаги. А из ненужных пробок получаются отличные, проворные «мышки». Для этого тебе нужно попросить у мамы или взять из шкатулки шерстяные нитки, цветную бумагу, универсальный клей и фломастеры.

Ушки для «кошки» ты уже вырезал и приклеил. Осталось только сделать ушки для «мышки», нарисовать ей мордочку фломастером, а усики сделать из шерстяных ниток.

Теперь выбери ведущего, кто будет «кошкой». Настя согласилась стать «кошкой» и взяла в руки стаканчик из-под йогурта, которым она накроет зазевавшуюся «мышку». Как только Дружок крикнет: «Лови», — «кошка» бросится за «мышками». Игроки тянут их за нитки, а «кошка» старается поймать «мышат».



Кегли из картонных рулончиков

Собери ненужные картонные рулончики. Они остаются от фольги и от рулона туалетной бумаги. Раскрась их яркими красками и напиши цифры: от 1 до 10. Если ты еще не умеешь писать цифры, нарисуй на рулончиках-кеглях яблоки, клубнику, груши.

В эти кегли можно играть дома. А вот на улице ветер сразу свалит их, поэтому для устойчивости набей их прессованной бумагой. Они сразу станут тяжелее и потому устойчивее.

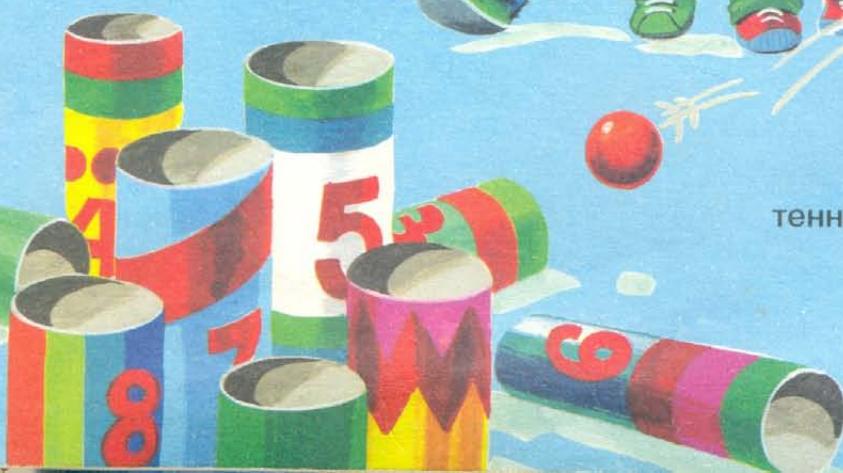
Правила игры:

Кегли ставятся треугольником. Каждый игрок имеет право сделать три броска мячиком. Каждая сбитая кегля — очко. Можно засчитывать очки по цифрам, которые написаны на кеглях.

Сначала раскрась все рулоны одной яркой краской.



Сбивать кегли удобно теннисным мячом.



Свободный конец
шнурка прикрепи
к стене
жевательной
резинкой



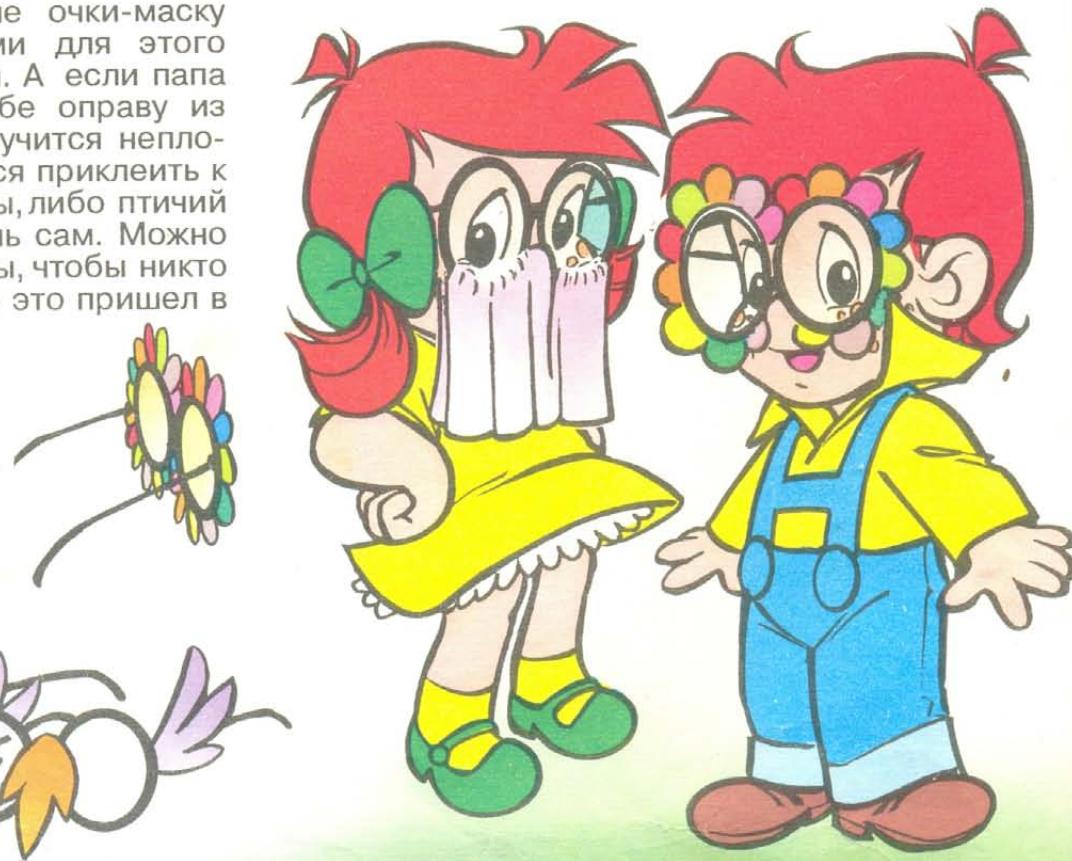
Мастери и играй

Разноцветный дождь. Из самых простых вещей можно смастерить забавный сюрприз для гостей, которые пришли на твой день рождения. Все, что для этого нужно, — коробка из под туфель или из-под печенья, клейкая лента, шерстяная нитка, две коротких резинки и, конечно, пачка конфетти.

Дно коробки ты разрезаешь с трех сторон, чтобы получилась откидная дверца. На этой дверце закрепи две тонкие резинки. Два других конца резинки прикрепи к верху коробки, чтобы они удерживали откидное донышко. Привяжи к донышку длинный шнурок. Насыпь в коробку конфетти. У тебя получилась «картонная тучка». Когда все соберутся и встанут под ней, дерни за шнурок, и на твоих друзей посыпется разноцветный дождик.

Очки для карнавала

Сделай сам веселые очки-маску для карнавала. Возьми для этого старые очки без стекол. А если папа или мама сделают тебе оправу из проволоки — тоже получится неплохо. Теперь тебе остается приклеить к дужке очков либо цветы, либо птичий нос — все, что захочешь сам. Можно приделать бороду и усы, чтобы никто не смог догадаться, кто это пришел в гости.





Варианты игры:

Условия этой игры можно менять в зависимости от возраста играющих. Они могут петь любимые песни, могут подпрыгивать на месте быстрее и выше, в зависимости от музыки. Могут медленно переступать на месте, если певец поет тихо.

Если твоим гостям нравится соревноваться, разбей их на две команды. Тогда противники будут следить за тем, чтобы игроки другой команды не ошибались.

Тот, кто стоит в центре, может двигаться вместе со всеми, а может и стоять. Он может делать обманные движения: начать двигаться быстрее, а петь медленнее. Кто попался в ловушку, тот выбывает из игры.

Громко — тихо. Эта забавная игра для малышей. Один из твоих гостей становится в центре круга и берет любой музыкальный инструмент: барабан, флейту, трубу, ксилофон. Остальные игроки либо ползают на коленях, либо прыгают, как зайчики. Если музыка играет тихо и медленно — они прыгают или ползают медленно и тихо. Если быстро и громко, то и они ускоряют темп. Кто сбился с темпа, тот становится в центре и берет в руки музыкальный инструмент. Если в доме его нет — не огорчайся: можно просто напевать любую подходящую песенку или просто знакомую тебе мелодию без слов.



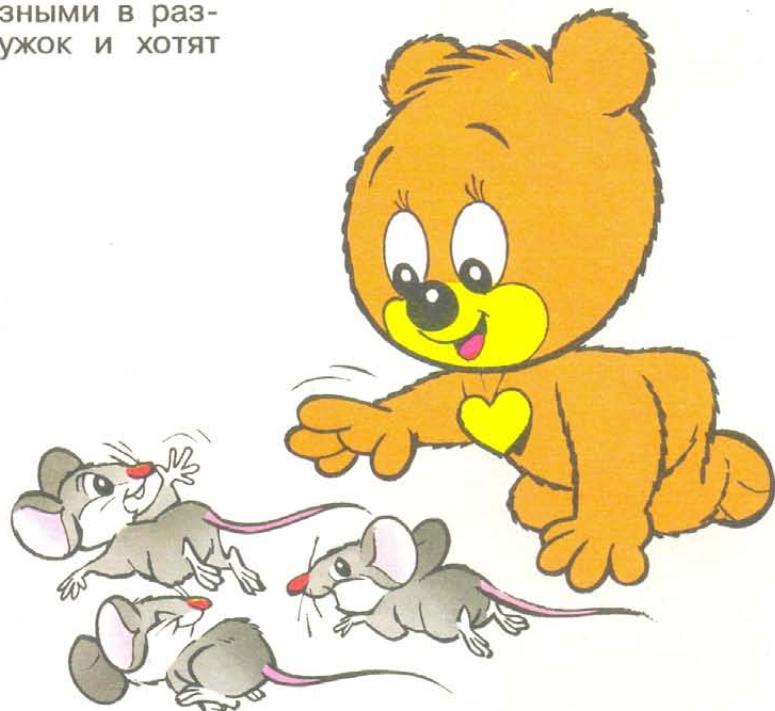
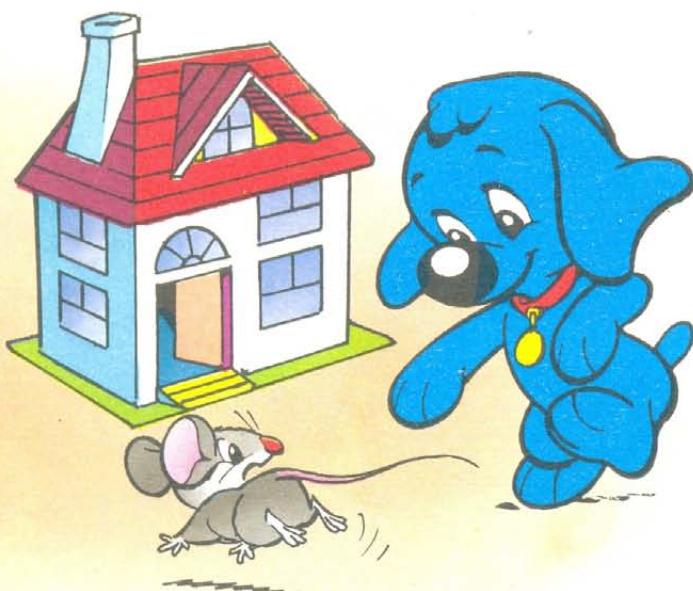
Пальчики-игрушки: новые присказки для малышей

Пальцы на твоей руке могут быть полезными в разных интересных играх. Вот Миша и Дружок и хотят рассказать тебе про эти игры.

Веселые мышата

В домике у Миши
Веселятся мыши.
Скачут и играют,
Песни распевают,
Горюшка не знают.
Только Миша на порог,
Шасть по норкам и —
молчок!

Что при этом надо делать: ты протягиваешь руку вперед, а мама щекочет и гладит твою ладошку. Ты стараешься поймать мамины пальцы. Если поймал, то руку протягивает мама, а ты начинаешь гладить и щекотать ее ладонь, пока она говорит считалочку. Смотри, не забудь вовремя отдернуть руку, когда она закончит последнюю строчку!



Скорее, мышка, домой!

Это мышка-норушка,
А это ее избушка.
Скорее, мышка, домой
И дверь за собой закрой!

Мама «шагает» двумя пальцами по руке малыша, щекочет под мышкой, а потом под подбородком. Все дети обычно опускают головку, стараются зажать пальцы.



Мишка-топтыжка

А вот пришел наш Миша,
А вот пришел наш Миша.
Динь-динь-динь!
Где хозяин? В доме или на крыше?

Мама, перебирая двумя пальцами, «идет» по руке ребенка и «останавливается» на плече, а при словах «Динь-динь-динь!» легонько дергает его за ухо.

Вот еще три забавные игры для маминых и твоих пальчиков. Запомни их и научи играть в них своих друзей.

Звонить или стучать?

Один мышонок бойкий
Влез высоко на горку.
Лез, лез, устал, вспотел,
На корточки присел,
Присел и стал гадать:
Звонить или стучать?

Пояснение к песенке: мама шагает указательным и средним пальцем по твоей ладошке, потом по руке, все выше и выше. А когда она доходит до плеча, к уху, то говорит последнюю строчку. А ты ей отвечаешь, чего хочет «мышька»: чтобы мама «позвонила» — дернула за ушко или «постучала» — похлопала по щечке.



Мизинчик ест кашку

Этот воду носит,
Этот сыплет просо,
Этот кашку варит,
Этот чашки ставит,
А этот ест да хвалит!

Пояснение: мама поет песенку и загибает твои пальчики на руке один за другим. А когда доходит до последнего — мизинчика, то теребит его.

Флажок над крепостью

Дует ветер-ветерок,
А над крепостью флагок
Развевается.
То наш Миша машет ручкой,
Разгоняет дождь и тучки,
Забавляется.

Пояснение: Правая рука вытянута вверх. Когда мама доходит до строчек, «то наш Миша машет ручкой», то ты должен помахать ладошкой и сказать свое имя.



Мишкин зверинец, или «Знаешь, кто я такой?»



Для ребят постарше Миша и Дружок придумали загадки про животных и птиц. Сначала мама загадает их тебе, а потом ты загадаешь их своим друзьям.

Моя шкура полосата от усов и до хвоста,
Я — охотник, на добычу нападаю из засад.
Тихо я крадусь по джунглям словно тень,
А еще люблю купаться в жаркий день.

Знаешь ты, кто я такой?
Я — _____ и живу в джунглях
Южной Азии, а также в северной части
Азии.

Коричневый с белым в разводах мой
пестрый наряд, с большой высоты на
округу бросаю я взгляд. Зеленые
листья с деревьев я ем на обед, а коль
побегу, за мной не угонишься вслед.
Знаешь ты, кто я такой?

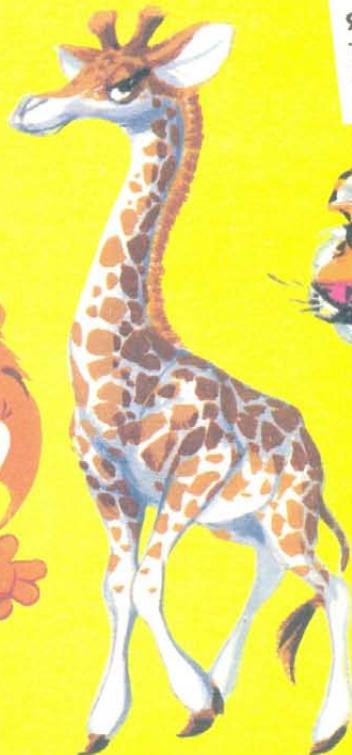
Я — _____ и я умею бегать
со скоростью 55 километров в час.

Хоть ростом я и с зернышко, зато си-
лен, как бык, без дела ни минуты си-
деть я не привык. Хоть без метлы, я —
дворник, всегда следить готов за
чистотой в округе, чтоб был наш лес
здоров.

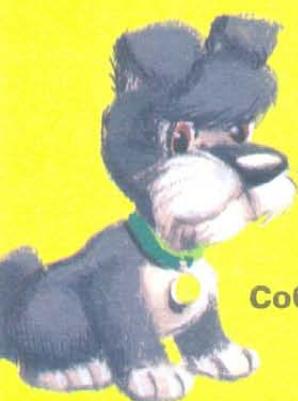
Знаешь ты, кто я такой?

Я — _____ и живу вместе с
тысячей своих друзей в одном доме.
Наша квартира находится под
охраной у лесников.

Птица



Тигр



Собака



Муравей

Жираф



Попугай

Я и боек и речист, но при этом не артист.
Отправляюсь я в полет, хоть я вовсе не
пилот. Хоть не зван на маскарад, но ношу
цветной наряд. Я не плод, не овощ ред-
кий, хоть сижу весь день на ветке.

Знаешь ты, кто я такой?

Я — _____ и живу в тропиках.

Если ты не сразу
смог узнать всех, Миша
придумал, как помочь тебе.
Отгадки ты найдешь
на этой же странице.
Правда, два рисунка оказались
лишними. Покажи, какие.

Подсказка

Колечко, колечко, выйди на крылечко!



В этой игре дети садятся в кружок и незаметно передают друг другу монетку или колечко. А Миша пытается угадать, у кого оно сейчас в руке. Если он правильно угадал, то на его место садится тот, у кого оказалось колечко.

На эту же мелодию можно петь и другую песенку.

Песни и игры



Пляшет ли хо до мово й



до мово й



Вот пляшет ли хо до мово й в ком на те пус той, тра ля ля, пус-



той. То под прыг нет, топ нет нож кой, то по кру жит ся не множ ко. Вот



пля шет ли хо до мово й в ком на те пус той.



Хочешь стать «домовым»? Тогда возьми в руки мешок или полиэтиленовый пакет, или просто большую старую шляпу. Пусть твои друзья возьмутся за руки и начнут танцевать вокруг тебя. На кого ты набросишь шляпу или мешок, тот выходит в центр. Теперь он становится «домовым».

Попляши со мной, другожок

2/4

G D
По- пля- ши со мной, дру- жок,

G e a
Вый- дем вме- сте на лу- жок. Раз шаг- ни,

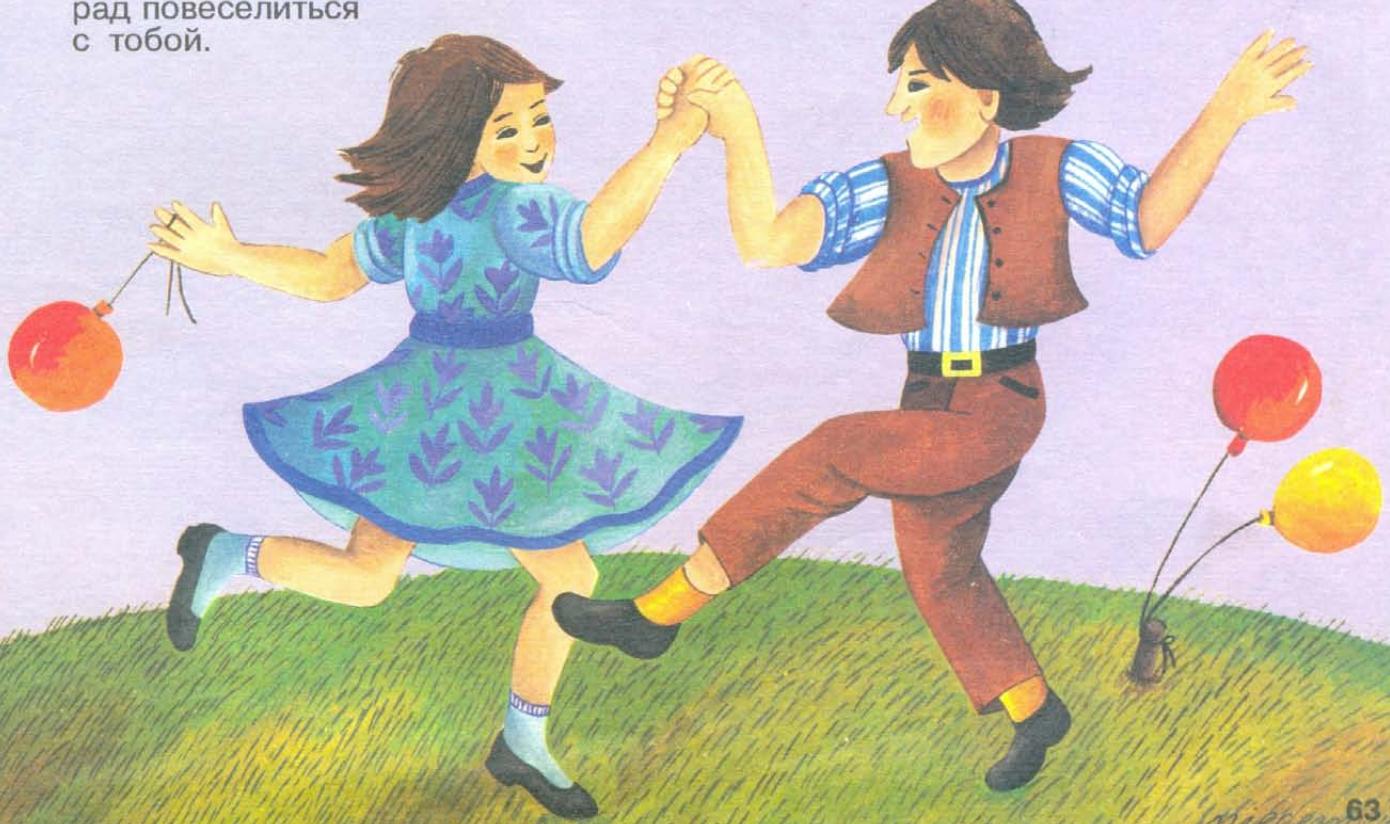
D G e a D G
два шаг- ни, По- вер- нись и вновь на- чни.

2. Я пляшу и пляшешь ты,
Пляшут травы и цветы.
Раз шагни, два шагни,
Повернись и вновь начни.

Под эту песенку можно танцевать и с друзьями, а если их нет, с большой куклой. А может быть, у тебя дома есть медвежонок? Он будет рад повеселиться с тобой.

3. Не найдешь игры милей,
Выходи плясать скорей!
Раз шагни, два шагни,
Повернись и вновь начни.

Тогда ты можешь позвать его:
«Миша, идем танцевать!»



Пляшем около сирени

Играй и пой
с друзьями

2. Вот стираем добела
Полотно, полотно, полотно...
В понедельник утром.
3. Вот полощем дочиста
Полотно, полотно, полотно...
Утром во вторник.
4. Выжимаем досуха
Полотно, полотно, полотно...
В среду спозаранку.
5. Вот повесили сушить
Полотно, полотно, полотно...
В четверг на рассвете.
6. Гладим гладко утюгом
Полотно, полотно, полотно...
В пятницу пораньше.
7. В нашем домике теперь
Чистота, чистота, чистота...
Утром в субботу.

Пля-шем око-ло сире-ни ве- се- ло,
ве- се- ло, ве- се- ло. Во-дим око-ло си-рени
хо- ро- вод в вос-кре-сень-е ут- ром.



Эта песенка о том, как детишки в Германии помогают маме. А теперь ты можешь рассказать, что они делали в понедельник или во вторник? А в среду? Интересно, догадаешься ли ты о том, чем они занимаются в воскресенье?



Песенка-азбука

F d C F B F g C₇ F d
А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й

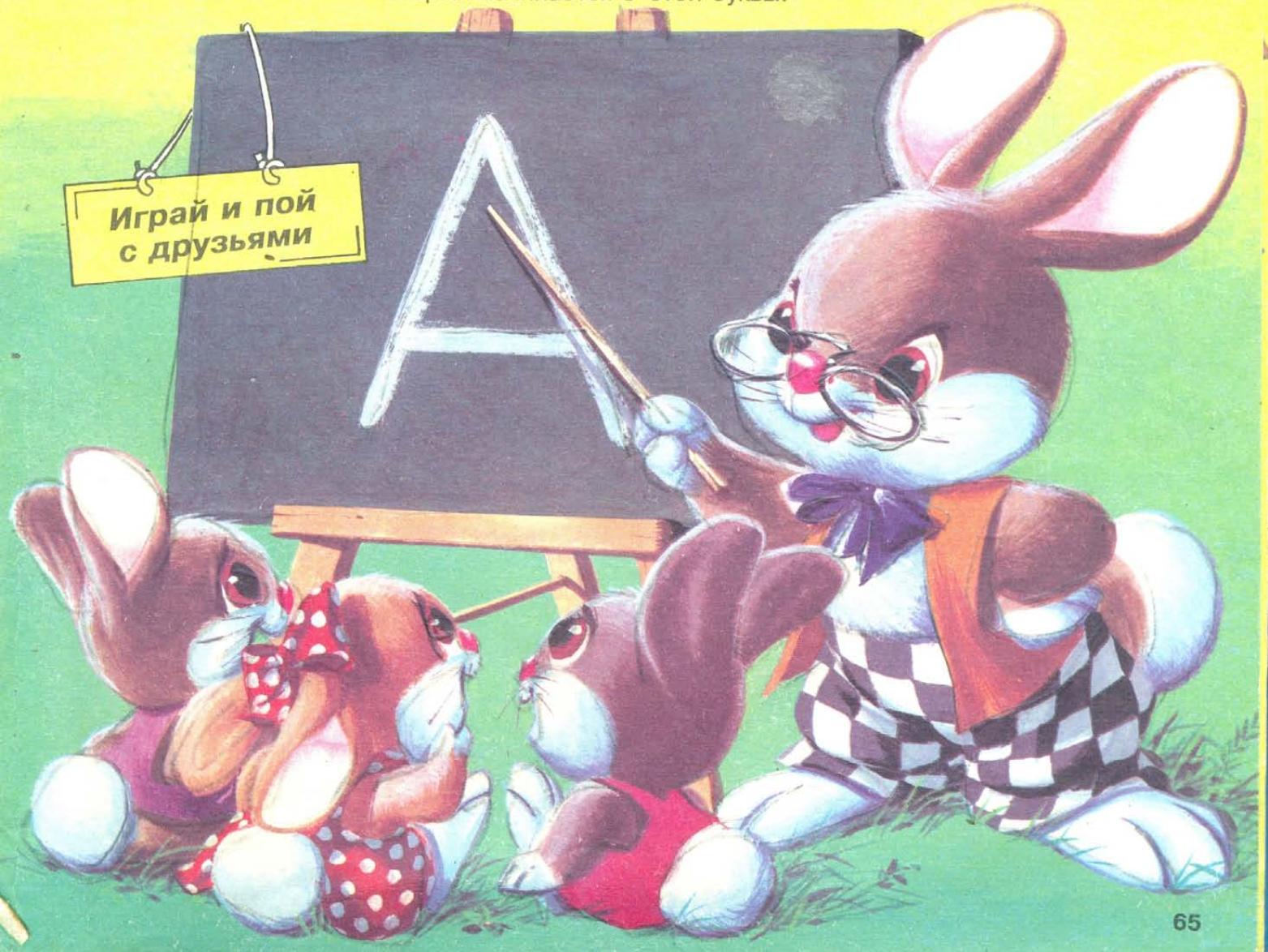
g C F F C₇ F C
К Л М Н О П Р С Т У Ф

F C₇ F C d B F
Х Ц Ч Ш Щ твер-дый знак Ъ мяг-кий

B F g C F d B C₇ F
знак Э Ю Я! Тя- же-ло учить аз- бу- ку!

Пояснение:

Азбука лучше запоминается, когда ее поешь с друзьями. А когда ты запомнишь все буквы, игру можно усложнить: пусть те из твоих друзей, у кого имя начинается с той буквы азбуки, которую вы поете, поднимет руку. Или же все вместе указывайте на предмет, который начинается с этой буквы.



Десять шалушишек



Вот де- сять ша- лу- ни- шек ска- чут там и тут.



Вот де- сять ша- лу- ни- шек ничуть не ус- та- ют.

2. Вот десять шалушишек
Летают вниз и вверх.
Вот десять шалушишек
Смеются громче всех.

3. Вот десять шалушишек
На месте не сидят.
Вот десять шалушишек
Про все узнать хотят.

4. Вот десять шалушишек
Скрылись в тайнике.
Вот десять шалушишек
Пропали вдалеке.

Пояснение: Ты уже догадался, что десять маленьких шалушишек — это твои пальчики? Ты покрутил, повертел ими, а в конце песенки сожми руки в кулачки — вот пальцы и спрятались.

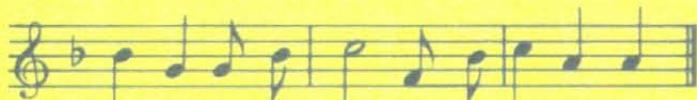




Прилетела утром птичка



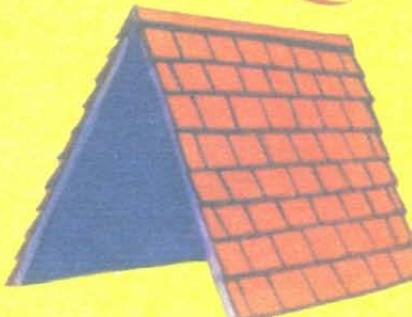
Ут- ром ран-ним к нам си-нич-ка вдруг



при-се-ла на -ок-но. При-нес-ла



для Ми-ши от Друж-ка пись-мо.



Птичка, милая, как жаль мне,
Не умею я летать.
И прошу тебя, певунью,
Мой конверт Дружку отдать.

Ты и сам можешь
придумать песенку на эту
мелодию. Кто еще может
передать письмо Мише?

Посмотри на рисунки, они
помогут тебе подобрать
нужное слово для твоей
песенки.



Мы плывем по озеру



















































































































































































































































































































































<img alt="Illustration of a large yellow and black bird flying in the sky." data-bbox="0 80 200

Пой и играй

2. Шел как-то Чурбачок:
Нашел он пятачок.
3. Сел наш паренек
В раздумье на пенек.
4. В руки ведь попал
Огромный капитал.
5. И вот наш молодец
Решился наконец.
6. Он гостей созвал
На весенний бал.
7. И со своей сестрицей
Поет и веселится.

Чурбачок

Жил- был Чур- ба- чок: па- лоч- ка, су- чок да сен- ца кло- чок. И

вот вам Чур- ба- чок, де- ре- вян- ный
де- ре- вян- ный

па- ре- нек. Ай да па- ре- нек! Чудо
па- ре- нек. Ай да па- ре- нек! Чудо

па- ре- нек. Да!

The musical notation consists of four staves of music for a single voice. The first staff starts with a 'C' above the note. The second staff starts with a 'G7' chord. The third staff starts with a 'C' above the note. The fourth staff starts with a 'G7' chord. The lyrics are placed under the notes, corresponding to the melody.

Чурбачок — это деревянный человечек, марионетка из кукольного театра. (Что такое марионетка — спроси у мамы.) Играть надо так: посчитайтесь и выберите, кто будет «Чурбачком». Пока все поют первый куплет, он лежит на полу, затем просыпается и изображает все, о чем поется в песенке. На шестом куплете «Чурбачок» выбирает себе девочку из круга и танцует с ней, а остальные хлопают в ладоши.



А я в домике живу

Миша поет,
а Дружок танцует



В крепком теремке жить одна отрада,
В комнатке моей есть всё, что мне надо.
Тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, что надо,
Тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, что надо.

Есть печка, стол и мягкая кроватка...
Наиграюсь — и в постель, засну я сладко.
Тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, как сладко,
Тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, тра-ля-ля, как сладко!



Кто нам скажет, где наш Миша...



Кто нам ска- жет, где наш Ми-ша ра- но



ут- реч- ком бро- дил? Кто нам ска- жет, где



наш Ми-ша свой цве- то- чек по- са- дил?

Кто нам скажет, как наш
Миша

Цветик але́нький сажал?
А я видел, как наш Миша
Ямку в садике копал.

Кто нам скажет, как наш
Миша

Свой цветочек поливал?
А я видел, как наш Миша
Воду ведрами таскал.

Кто нам скажет, как наш
Миша

От работы отдохнул?
А я видел, как наш Миша
Веселился и плясал.

**Пой, играй и танцуй
с друзьями**

Все водят хоровод и поют,
а один из играющих стоит
в центре и изображает
все, о чем поется
в песенке.



Вот наш Снеговик



Хо-рош наш Сне- го- вик,
доб- рый Сне- го- вик. Он лю-бит сту-
жу и мо-роз, и у не- го мор-
ков- ный нос. Вот наш Сне- го- вик!



Пояснение: Вовсе не обязательно играть в Снеговика зимой. Можно и жарким летом. Главное — чтобы было весело. Снеговик выбирает себе пару, игроки прыгают то на одной, то на другой ножке, а остальные хлопают в ладоши. Потом выходит следующая пара. Чтобы выбрать Снеговика, вы можете посчитаться или сам Снеговик назначает себе замену.



Колпачок



Для этой игры хорошо иметь какую-нибудь шапочку, но это вовсе не обязательно. Можно изобразить колпачок на голове руками, как это делает Петя вверху на картинке. А когда тот, кого выбрали «Колпачком», устанет, он надевает свой колпачок на другого. И опять все начинается снова.

D G D h e A7

1. Вот в наш ве-се- лый хо-ро-вод я-виш- ся Кол-
2. Вот в наш ве-се- лый хо-ро-вод при-ши- два Кол-

D D G D h

пачок. Вот в наш ве-се- лый хо-ро-вод
пачка. Вот в наш ве-се- лый хо-ро-вод

e A7 D A

явиш- ся Кол- па- чок. Триж- ды пять — пят-

пришли два Кол- пач- ка.

D A

на- дцать. Да- вай- те- ка счи- тать- ся:

A D E7

Плюс пять и бу- дет два-дцать. Кол- па-чок, по-

A e7 h A7 D D

кру- жись- ка, по- кру- жись! По-вер-ни-сь-ка,

A D A

по- вер-ти-сь-ка, всем ре- бя-там по- ка-жись-ка.

h fis G A7 D

Те- перь на мес- те стой, ме- ня- ем- ся с тобой.



Идет веселый дождик



Смот-ри, ве- се- лый дождь тан- цу- ет во дворе!



И- дет ве- сен-ний дождь на ра- дость дет-воре.

2. Дождик словно дворник
Метелкой машет споро,
Он вымыл камни в дворике
И травку у забора.

3. Вдруг солнце засверкало,
Раздвинув облака.
И в небе засияла
Над нами радуга.

Эту песенку Миша придумал
для самых маленьких, чтобы
они могли петь ее и плясать,
когда идет дождь.



Кап-кап-кап слезинки



Бедный Дружок упал и ушибся! Что делать, как ему помочь? Миша сочинил песенку. Он поет ее и гладит лапкой ушибленное место, пока Дружок не засмеется. А если и ты ушибешься, попроси, чтобы мама спела тебе эту песенку, и все сразу пройдет.



Ви-дишь, Ми-ша?..

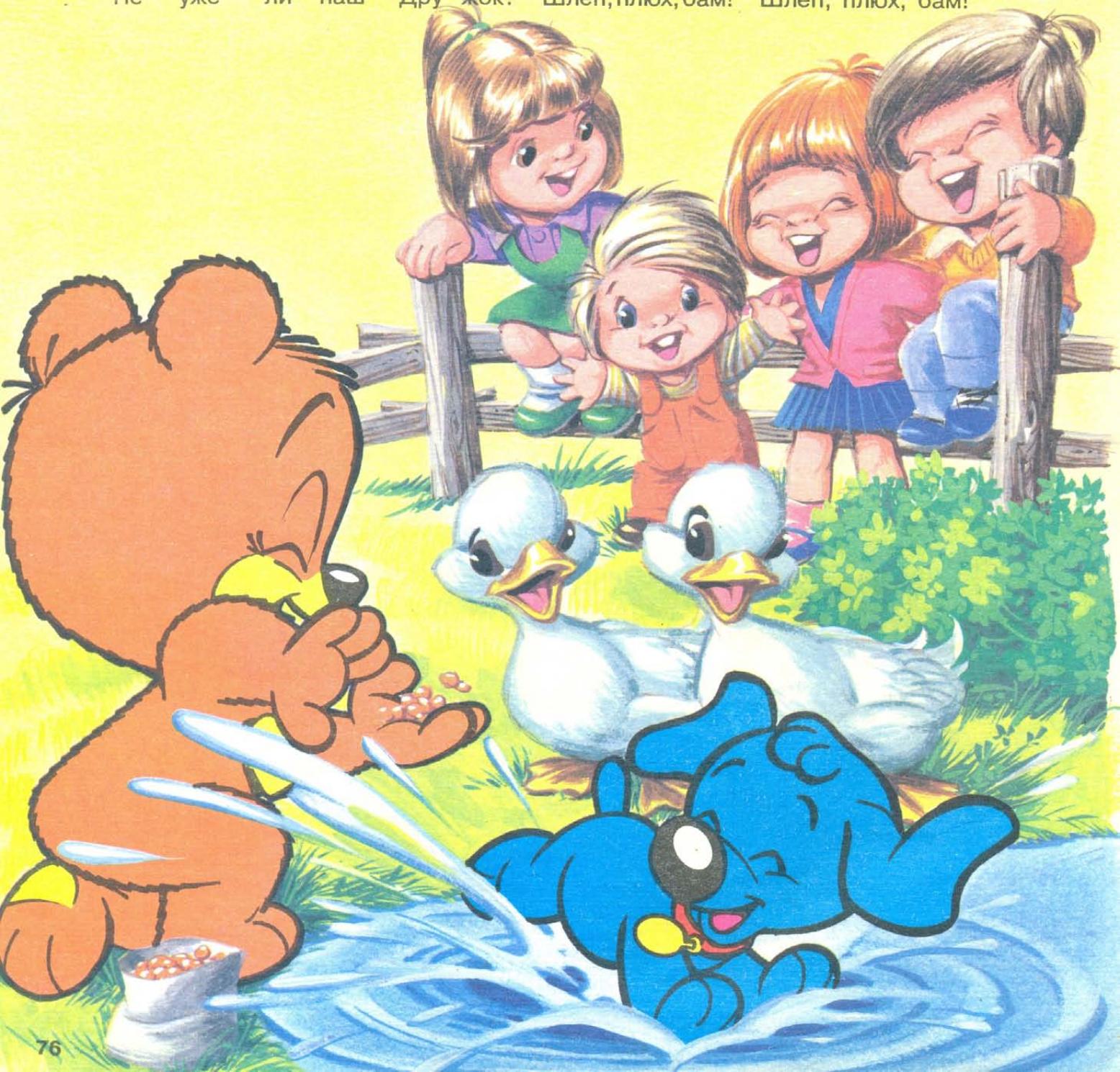
1.

Ви-дишь, Ми-ша, ви-дишь, Ми-ша? По-смот-ри,
кто это там! 3. Не-уже-ли наш ще-нон?

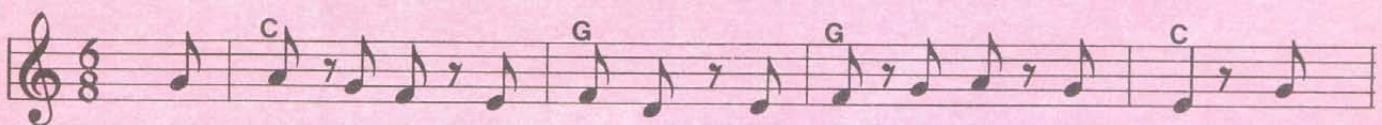
2.

Не-уже-ли наш Дру-жок? Шлеп, плюх, бам! Шлеп, плюх, бам!

4.



Забрел щенок на кухню



За- брел ще-нок на кух- ню, ук- рал с пли-ты о- бед и



по- вар с длин-ной лож-кой бе- жал за во- ром вслед.

Собрались все собаки
К щенку на званый пир
И съели все до крошки
И песню завели:

Забрел щенок на кухню...

Допев до конца второго куплета,
начинайте петь песенку сначала
и пойте до тех пор, пока
не надоест.





Новый наряд

По- гля- ди- те, де-ти, как пав- лин
ра- зо- дел- ся Пе- тя: шап- ка как блин,
пест-ры- е шта- ниш-ки, бе- ла- я ма-
ниш-ка, крас-нень-кий жи-лет, на- ряд-ней его нет!

Эту песенку можно
петь, когда кто-то из
твоих друзей впервые надел
обновку. Соберитесь в кружок
и попляшите вокруг него.



Зайчик-попрыгунчик



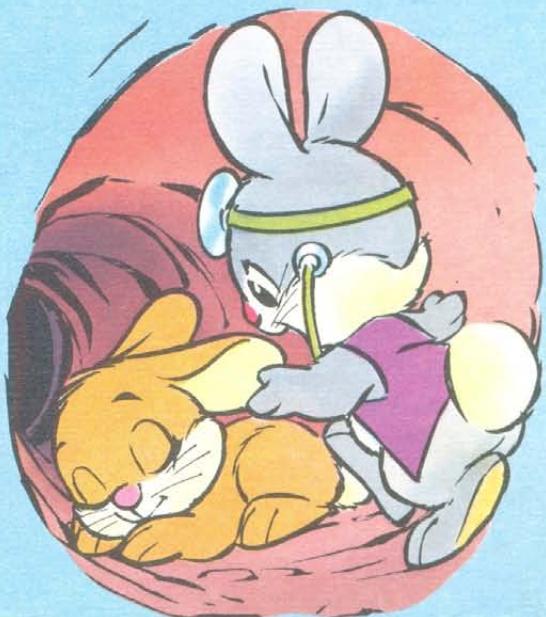
Зайчик-прыгунчик лег и спит, лег и спит.



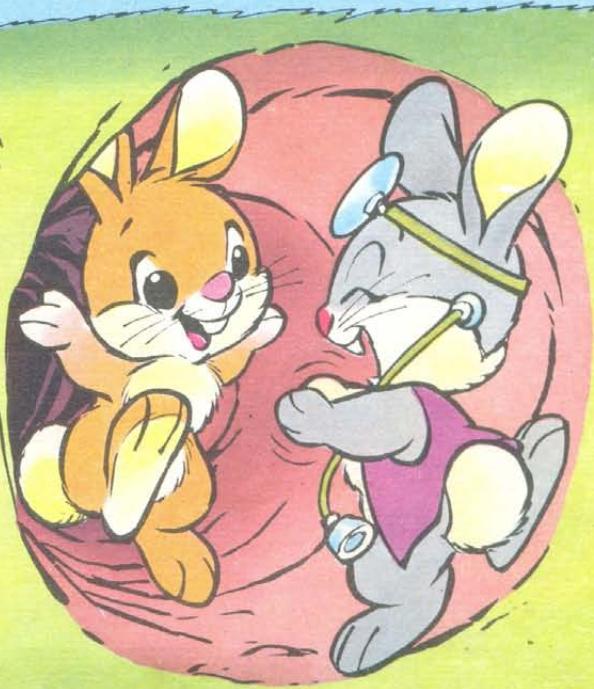
Что ты, зайчик, за не мог? Или просто сбился с ног?



Зайчик прыг, зайчик скок, прыг-прыг скок.



Как играть: Посчитайтесь и выберите, кто у вас будет зайчиком. Он ложится в центре круга, а остальные водят вокруг него хоровод. При словах «Зайчик прыг-скок» лежащий вскакивает, а все бросаются врасыпную. Тот, кого поймает зайчик, занимает его место.



Выйдем утром рано



Вый-дем ут-ром ра- но в путь по даль- ним стра- нам.



Pa, ri, ram, i vot po-ra uzh po do- mam.

Как играть: Дети идут цепочкой, взявшись за руки. На словах «Пора уж по домам!» все поворачиваются так, что последний оказывается первым, и идут в обратную сторону.



Ах, мой милый Августин

Ах, мой ми-лый Ав- гу- стин, Ав- гу- стин, Ав- гу- стин,
 Ах, мой ми-лый Ав- гу- стин, все прой-дет, все! Де- нег нет,
 Сча-стья нет и не мил бе-лый свет! Ах, мой ми- лый
 Ав- гу- стин, все прой-дет, все!



Это известная немецкая песенка. Дети водят хоровод вокруг «Августина», а тот выворачивает карманы, показывая, что у него нет денег. Вместо слов «Ах, мой милый Августин» можно петь «Ах, мой миленький Дружок».



ПУТЕШЕСТВЕННИК ВЕСЕЛЫЙ СОБИРАЕТСЯ В ПОХОД...

Что я вижу?

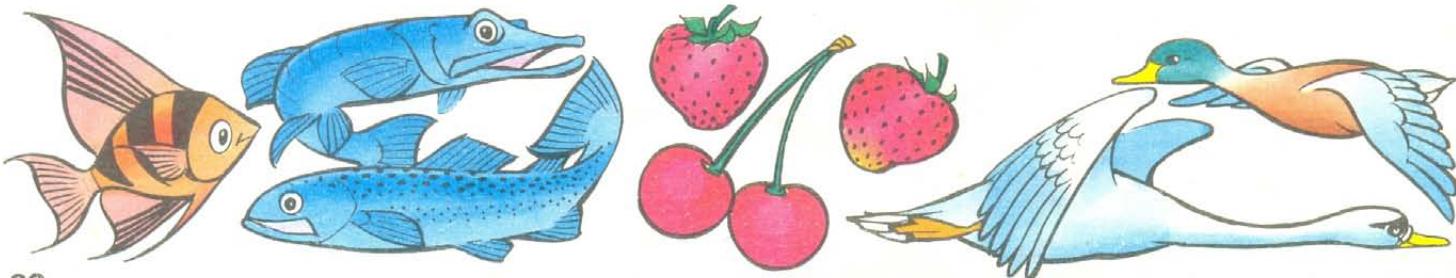
Когда ты плывешь на пароходе, едешь в автобусе, в поезде, у тебя много свободного времени, но не очень много возможностей для игр. Придумай для себя новые игры. Миша и Дружок загадывают друг другу загадки. Они спрашивают о том, что видят за окном. Например, Миша задает Дружку вопрос про дерево, мимо которого они только что проехали: «Я вижу что-то коричневого и темно-зеленого цвета. Что это?» Если Дружок угадал, следующий вопрос задает он сам.



Мои птицы летают высоко

Повторяя фразу: «Мои птицы летают высоко, а рыбы плавают глубоко», — Миша вынимает карточку с нарисованной на ней рыбой или птицей, которые он только что сам нарисовал или заранее взял с собой в поездку. На каждой карточке: попугай, соловей, лебедь, ворона, канарейка. А на карточках с рыбами: щука, окунь, сазан, карп, камбала.

Кто дал правильный ответ, забирает карточку себе. Кто больше набрал карточек, тот и победил. После этого можно начинать игру сначала, если, конечно, она вам понравилась.



Лягушка, лови!

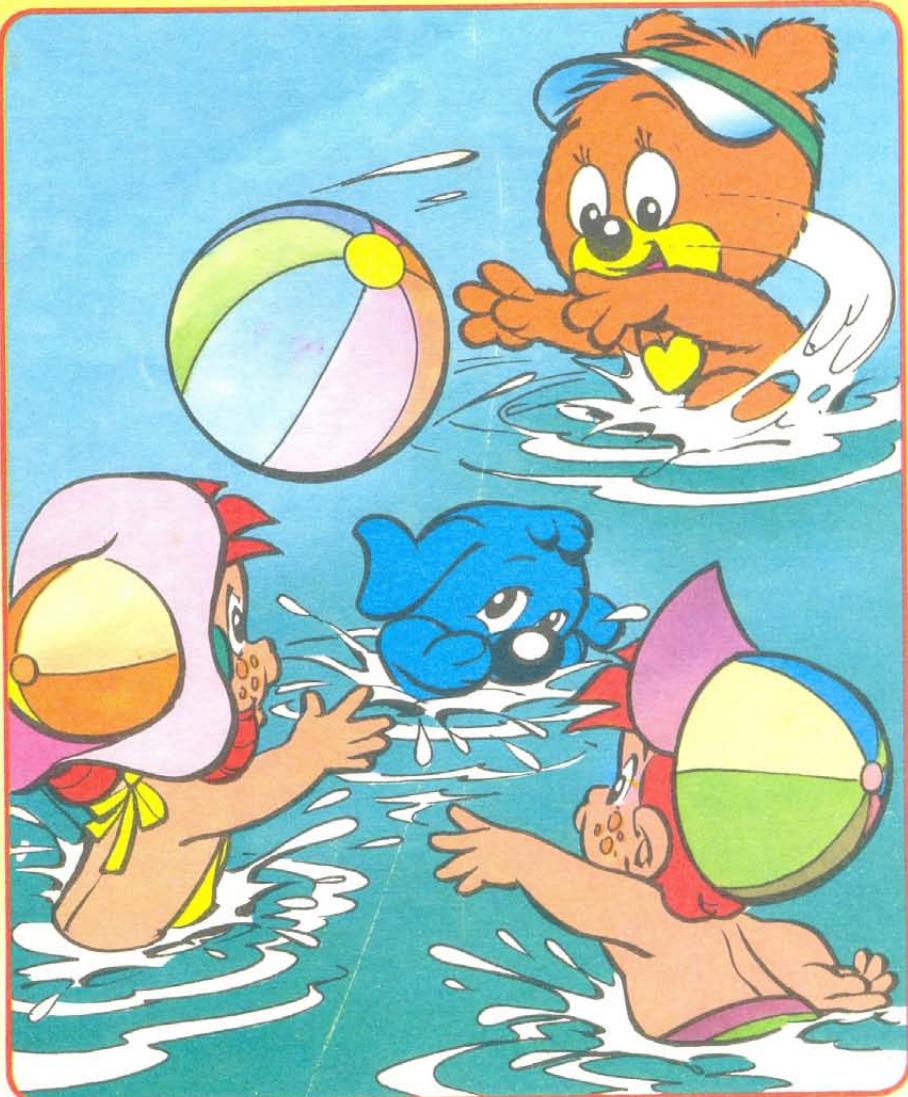
На этот раз «лягушкой» оказался Дружок. Он стоит в центре. Играющие бросают мяч через голову Дружка, чтобы он не смог дотянуться до мяча.

Дружок прыгает, даже приближается вплотную к играющим, но он не имеет права вырывать мяч у них из рук.



Строим город из ракушек

Настя и Аня, Марина и Даши собрали много ракушек и теперь принялись строить город. А Даша взяла и сделала из ракушек даже мордочку медвежонка Миши. Ты сможешь ее найти на картинке! Покажи маме и папе!



Играем и поем на пляже

И как это Мише в голову пришла такая чудесная идея! Какой молодец! Что он придумал? А вот посмотри.

Кастаньеты

Ты знаешь, что это такое? Это испанский народный музыкальный инструмент. Но где Испания, а где ты! Не огорчайся! Сделай себе кастаньеты сам.

Возьми четыре крышки от бутылок пепси-колы, лимонада или пива. Приклей их к бумаге и можешь отбивать ими ритм.

Миша сделал такие кастаньеты Дружку и себе.

Возьми картонку или плотный лист бумаги сантиметров десять длиной и сантиметров пять шириной. Согни пополам. Заполни пустое пространство крышки kleem и приложи к листу бумаги так, чтобы крышки на одной и другой стороне картона совпадали друг с другом.

Когда клей подсохнет, возьми их в руки. У тебя получился замечательный музыкальный инструмент — кастаньеты.

А теперь запевай песенку и в ритм стучи кастаньетами.

Играет Миша весело

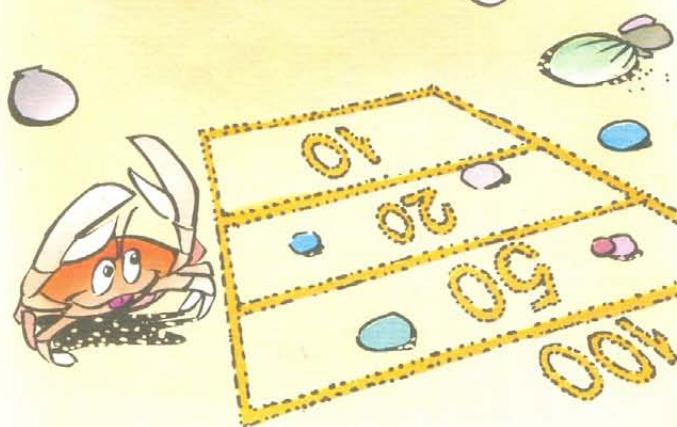


Лихие кастаньеты стучат в его руке,
Подхватит песню ветер и эхо вдалеке.
С ним пляшут все ребята и каждый
вторит в такт:
Клик-клак, клик-клак, клик-клак-клак!

Пой эту песенку и пристукивай в такт кастаньетами.

Мишень

Разметь на песке два кружка — один для себя, другой для товарища. Поставь в круг палочку, а на палочку надень бумажку с первой буквой имени каждого игрока. А теперь игроки стараются набросать как можно больше камешков в кружок, который принадлежит другому. Кому удалось набросать больше — тот может заказать песенку, которую должен исполнить проигравший.



Мишень с цифрами

А это мишень не круглая. Нарисуй прямоугольники с цифрами от 10 до 100. В какой прямоугольник игрок попал камнем, столько очков и получил. Кто выиграл, может задать задание другим: чтобы они спели песню и сыграли на кастаньетах.

Мишень-лунка

Видишь, какие разные мишени придумал Миша. Выкопай лунки, поставь рядом с ними картонки с цифрами. Кому удалось забросить больше всего камней в самую дальнюю лунку, тот и победил.



Игры на пляже

Меткие стрелки

На пляже можно не только купаться и загорать, но и учиться считать. Выкопай лунки в два ряда, поставь рядом с ними карточки с цифрами и бросай камушки в лунки. Каждый получает столько

очков, сколько написано на карточке.

Можно вместо лунок начертить на песке линии. Между ними прямо на песке напиши нужные цифры.



На какую цифру попадет камушек, столько очков и наберет бросивший его игрок.

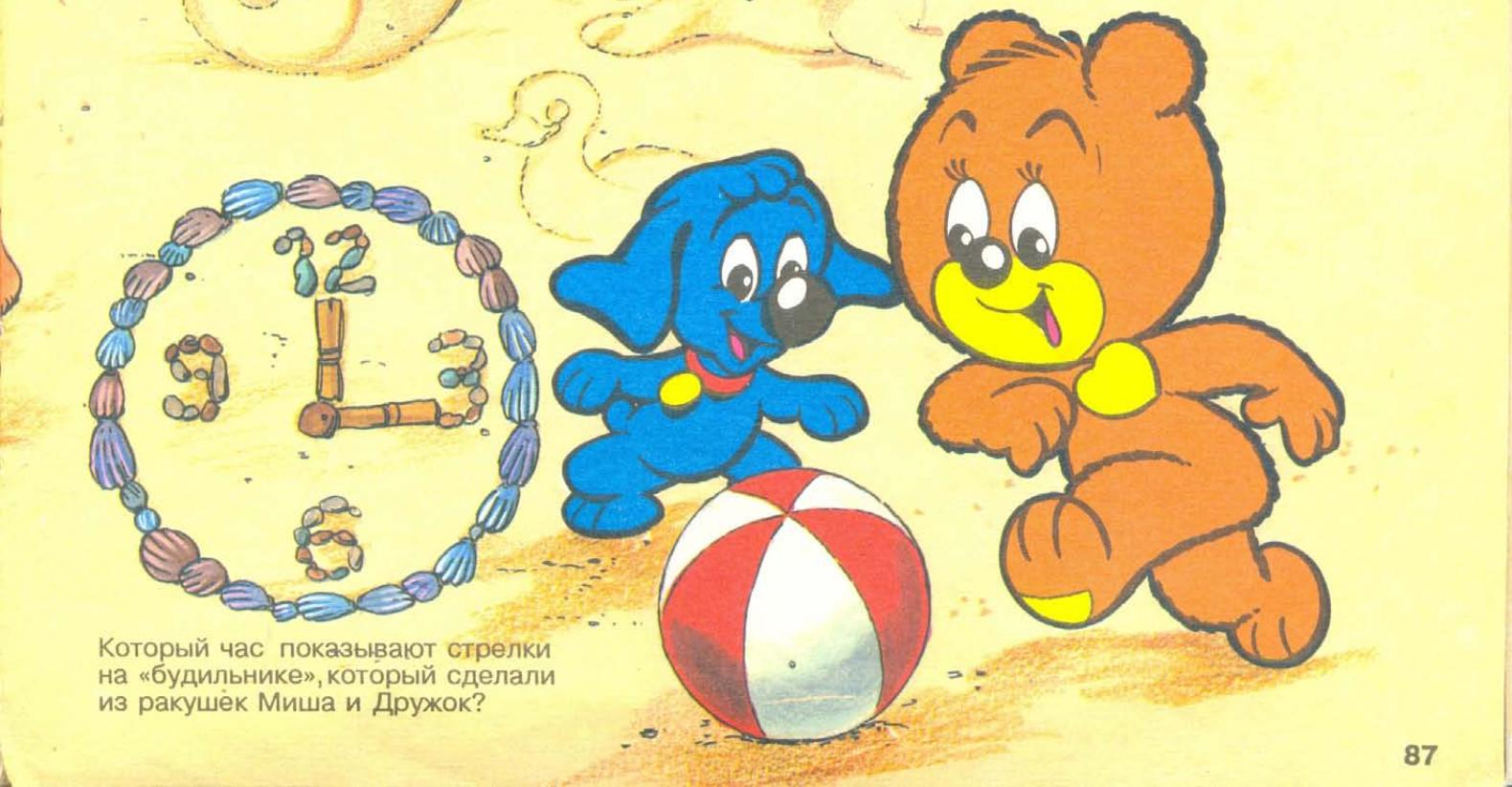
— Я попал в десятку! — радуется Миша.

Дружок и краб тоже рады за Мишу.

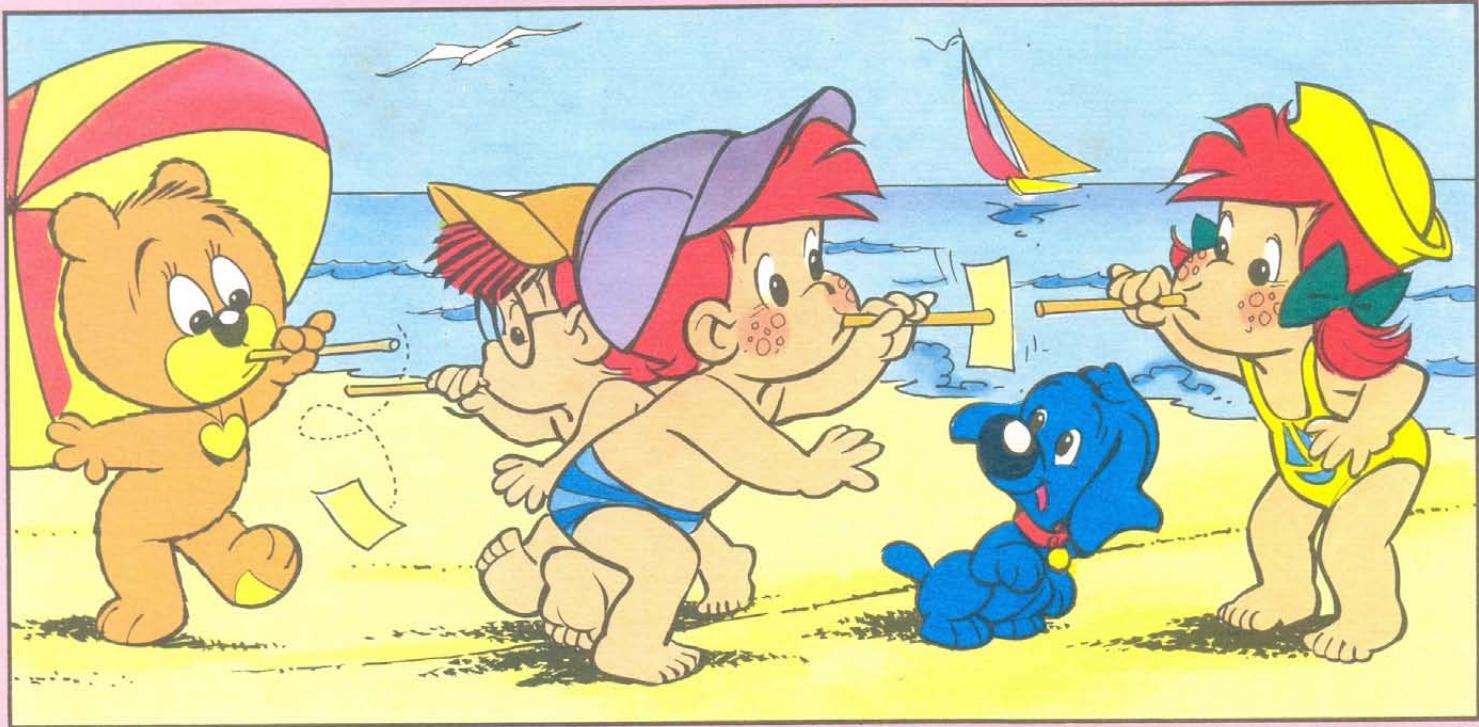


Лепим фигуры из песка

А на этой странице дети лепят зверей и птиц. Если песок слишком сухой и начинает сыпаться, принеси в ведёрке воды и смочи его.



Который час показывают стрелки на «будильнике», который сделали из ракушек Миша и Дружок?



Две соломинки

Для этой игры нужны две соломинки и листок бумаги. Играющие встают друг против друга. По команде они начинают дуть в соломинку с такой силой, чтобы бумажка

прилипла к соломинке другого игрока. Но главное — она не должна упасть. Та пара игроков, у которых бумажка упадет, должна исполнить какую-нибудь песенку.

**ИГРАЙ И РИСУЙ
С МИШЕЙ И ДРУЖКОМ**





Песочная башня

Вылепи высокую башню из песка, как это сделал Миша. А потом лопаточкой проведи дорогу сверху вниз. Она спускается серпантином. А теперь устраивай гонки разноцветных шариков. Пускай их с самой верхушки башни по дорожке вниз. Чей шарик скатится быстрее? Чей шарик остановится, чей упадет, не добравшись до финиша? Пусть у каждого игрока будут шарики одного цвета. Можешь разделить игроков на команды. А можно пускать сразу два или три шарика вместе. Словом, тут ты должен проявить фантазию и изобретательность.

Советы мастерам

Если башня рассыпается, набери в ведро воды и полей песок, тогда он становится плотнее и из него легче лепить. Если хочешь, чтобы шарики катились быстрее, сделай дорожку гладкой.



Игры на пляже



«Охотник» и «зайцы». Начерти на песке круг. Раздели его на четыре части. Это дорожки. «Охотник» должен занять место в центре круга. Когда раздается команда, он должен выбежать из центра по одной из четырех дорожек, и только после этого погнаться по кругу за игроком. Игро-ки могут бежать только в одну сторону — по часовой стрелке. «Охотник» — в любую. Но они могут сворачивать и бежать по дорожкам к центру, чтобы спастись от «охотника». Кого поймали первым, станов-ится «охотником».

Веселые номера. Разложи на пляже камни на некотором расстоянии друг от друга. На камнях напиши мелом или выложи из ракушек номера. Если у тебя нет с собой мела, можешь выложить номер рядом — из ракушек или маленьких камеш-ков. Под каждый камень положи записку с заданием: скакать на одной ножке, прыгать, как кенгуру, хлопать в ладоши, петь песен-ку... Все, что придумаете вместе с друзья-ми. Играющий берет записку под первым камешком и бежит ко второму, выполняя на ходу задание — скажем, прыгая на од-ной ножке или распевая песенку, — а от второго к третьему с новым заданием... И так, пока не переберет все номера.





Мишень.

Нарисуй с друзьями круг. Набери пустые крышки от бутылок. Теперь начерти на расстоянии пяти шагов от круга черту. Игроки не имеют права переступать линию. А теперь по команде каждый игрок делает три или пять бросков — как решите сами. Кто больше крышечек набросал, тот и победил. Он может заказывать песенку, которую споют для него остальные ребята.

Гора-мишень.

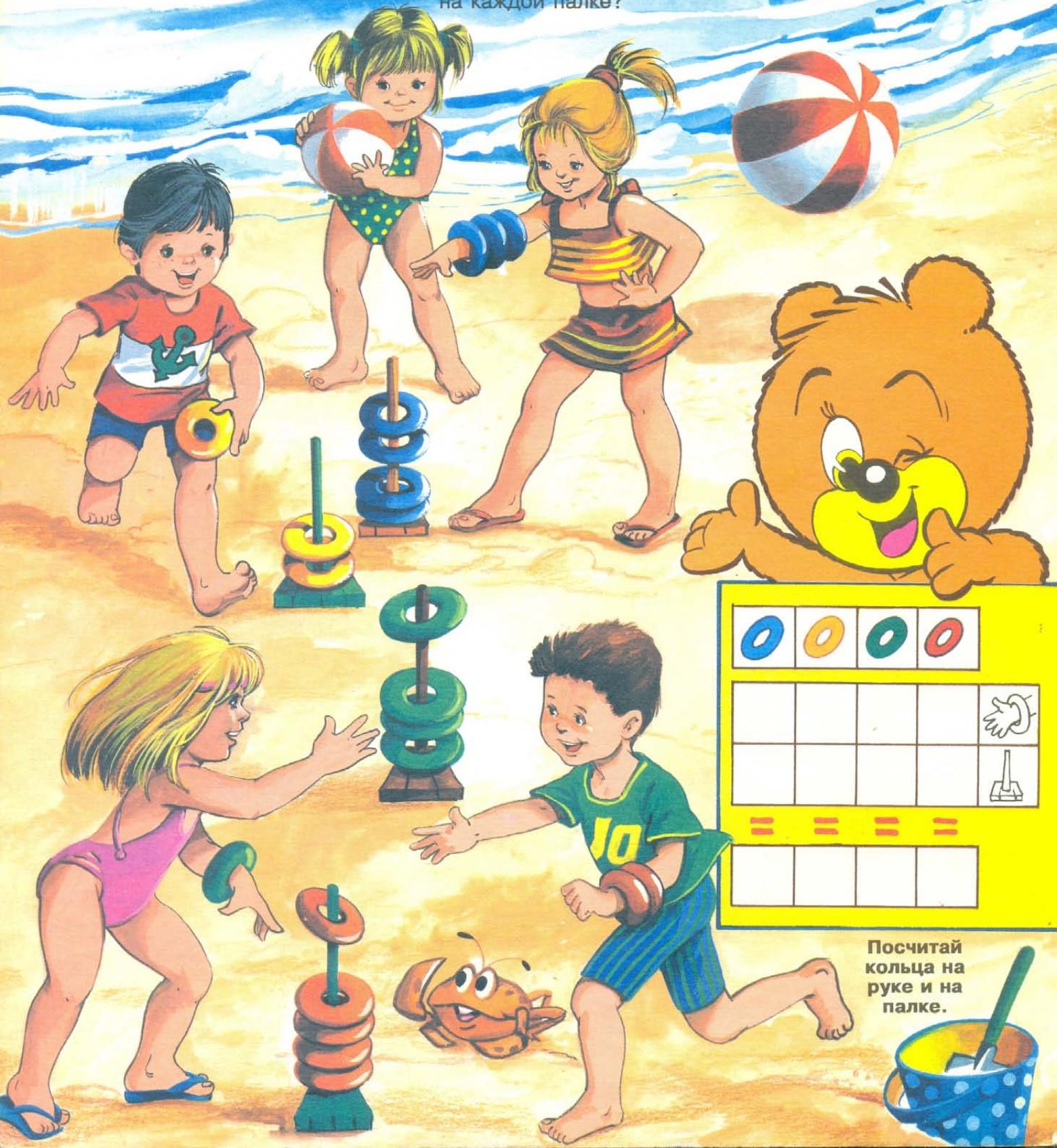
Еще забавнее будет мишень, если ты вместе с друзьями вылепишь гору, а потом сделаешь в ней лунки. Отсчитай от горы пять шагов, проведи линию. Отсюда все игроки будут делать броски. Каждая лунка — очко. У кого больше очков?



Веселись на пляже с Мишкой и Дружком

«Солнце, воздух и вода — наши лучшие друзья». Они принесут еще больше радости, если ты сам постараешься придумать новые веселые игры на берегу.

Бросаем кольца. Воткни с друзьями палку в песок. Каждый игрок берет кольца того цвета, который ему больше нравится. Все встают на одном и том же расстоянии и кидают кольца своего цвета, стараясь нанизать их на палку. Колечко какого цвета больше на каждой палке?



Посчитай
кольца на
руке и на
палке.



Нарисуй кружок на песке — это рожица. А теперь постараися бросить камень так, чтобы он оказался на месте глаза или носа. У кого рожица получилась лучше?



Необитаемый остров. А посередине растет пальма — или просто торчит палка. Кто добротит камушек до пальмы?



Нарисуй на песке забавных зверей. Что у тебя получилось?



Чьи корабли уплыли в море? Мишке удалось нарисовать целую флотилию до того момента, как волна унесла их в море. А ты сколько успеешь нарисовать корабликов? Попробуй сам.



Для дошкольного возраста

Рольф Каука

**МЕДВЕЖОНОК МИША
ИГРАЕМ ВМЕСТЕ С МИШЕЙ**

Книги серии «Медвежонок Миша» являются пособием для игрового дошкольного обучения, осуществляемого родителями, воспитателями и учителями.

Редактор *Н. В. Крылова*

Художественный редактор *И. Г. Сауков*

Оператор компьютерной графики *К. И. Волков*

Технические редакторы *Е. С. Барабанова, В. В. Шибаев*

Корректоры *Е. И. Сахарова, Н. И. Кирилина, В. Н. Назарова*

ЛР № 061309 от 17.06.92

Налоговая льгота — общероссийский классификатор продукции
ОК-005-93, том 2; 953000 — книги, брошюры

Подписано в печать с готовых диапозитивов 18.02.97.

Формат 60x84 1/8. Печать офсетная. Гарнитура «Прагматика».

Усл. печ. л. 11,16. Уч.-изд. л. 20,75.

Доп. тираж 20 000 экз. Заказ № 2679

ЗАО издательство «ЭКСМО», 123298, Москва,
ул. Народного Ополчения, 38.

АООТ «Тверской полиграфический комбинат»
170024, г. Тверь, проспект Ленина, 5.

